

SDRUM

Strummable Drums™



SDRUM

[HRV]

Jamstvo

Mi u DigiTechu® vrlo smo ponosni na svoje proizvode i podupiremo svaki koji prodajemo sljedećim jamstvom:

1. Registrirajte se online na digitech.com unutar deset dana od kupnje kako biste potvrdili ovo jamstvo. Ovo jamstvo vrijedi samo u Sjedinjenim Državama.
2. DigiTech jamči da ovaj proizvod, kada je kupljen nov od ovlaštenog DigiTech distributera u SAD-u i koristi se isključivo unutar SAD-a, nema nedostataka u materijalu i izradi pod normalnom uporabom i servisom. Ovo jamstvo vrijedi samo za prvobitnog kupca i nije prenosivo.
3. Odgovornost DigiTecha prema ovom jamstvu ograničena je na popravak ili zamjenu neispravnih materijala koji pokazuju dokaze o nedostatku, pod uvjetom da je proizvod vraćen DigiTechu UZ OVLAŠĆENJE ZA POVRAT, gdje će svi dijelovi i rad biti pokriveni do razdoblja od jedne godine. Broj odobrenja za povrat može se dobiti ako kontaktirate DigiTech. Tvrtka neće biti odgovorna za bilo kakvu posljedičnu štetu kao rezultat uporabe proizvoda u bilo kojem krugu ili sklopu.
4. Dokaz o kupnji smatra se odgovornošću potrošača. Kopija originalnog računa o kupnji mora se osigurati za bilo koju jamstvenu uslugu.
5. DigiTech zadržava pravo izmjene u dizajnu, dodavanja ili poboljšanja ovog proizvoda bez obveze ugradnje istih na prethodno proizvedene proizvode.
6. Potrošač gubi pogodnosti ovog jamstva ako je glavni sklop proizvoda otvorio i dirao bilo tko osim certificiranog DigiTech tehničara ili, ako se proizvod koristi s izmjeničnim naponima izvan raspona koji je predložio proizvođač.
7. Gore navedeno je umjesto svih drugih jamstava, izričitih ili podrazumijevanih, i DigiTech niti preuzima niti ovlašćuje bilo koju osobu da preuzme bilo kakvu obvezu ili odgovornost u vezi s prodajom ovog proizvoda. Ni u kojem slučaju DigiTech ili njegovi trgovci neće biti odgovorni za posebne ili posljedične štete ili za bilo kakvo kašnjenje u provedbi ovog jamstva zbog uzroka izvan njihove kontrole.

NAPOMENA: Podaci sadržani u ovom priručniku podložni su promjenama u bilo kojem trenutku bez prethodne obavijesti. Neke informacije sadržane u ovom priručniku također mogu biti netočne zbog nedokumentiranih promjena na proizvodu otkad je ova verzija priručnika dovršena. Informacije sadržane u ovoj verziji korisničkog priručnika zamjenjuju sve prethodne verzije.

Tehnička podrška i servis

Ako vam je potrebna tehnička podrška, obratite se DigiTech tehničkoj podršci. Budite spremni točno opisati problem. Saznajte serijski broj svog uređaja — on je otisnut na naljepnici pričvršćenoj na kućište. Ako već niste odvojili vrijeme za registraciju svog proizvoda, učinite to sada na digitech.com.

Prije nego što vratite proizvod u tvornicu na servis, preporučujemo da pogledate ovaj priručnik. Provjerite jeste li ispravno slijedili korake instalacije i radne postupke. Za daljnju tehničku pomoć ili servis, molimo posjetite digitech.com. Ako trebate vratiti proizvod u tvornicu na servis, prvo MORATE kontaktirati tehničku podršku kako biste dobili broj autorizacije povrata.

TVORNICI NEĆE PRIHVATITI VRAĆENE PROIZVODE BEZ BROJA OVLAŠTENJA ZA POVRAT.

Molimo pogledajte informacije o jamstvu, koje vrijedi za prvog krajnjeg korisnika. Nakon isteka jamstva bit će naplaćena razumna naknada za dijelove, rad i pakiranje ako odlučite koristiti tvornički servis. U svim slučajevima, vi ste odgovorni za troškove prijevoza do tvornice. Ako je proizvod još pod jamstvom, DigiTech će platiti povratnu dostavu.

Koristite originalni materijal za pakiranje ako je dostupan. Označite paket s imenom pošiljatelja i ovim riječima u crvenoj boji: OSJETLJIV INSTRUMENT, LOMLJIVO! Pravilno osigurajte paket. Slanje unaprijed plaćeno, a ne preuzimanje. Nemojte slati pakete.

Uvod

Hvala što ste odabrali DigiTech® SDRUM™ Strummable Drums™ pedal. SDRUM je prvi inteligentni bubanj stroj za gitariste i basiste na svijetu. SDRUM pruža brz, zabavan način za stvaranje bubnjarskih uzoraka profesionalnog zvuka za vježbe, istraživanje ideja za pjesme, snimanje i izvođenje.

Postoje dva načina za stvaranje uzoraka bubnja sa SDRUM-om: korištenjem jastučića ili korištenjem BeatScratch™, vlasničke tehnologije koja omogućuje stvaranje uzoraka udarca/snare jednostavnim grebanjem gornje i donje žice električne gitare, akustične gitare (s dizalom), ili bas. To omogućuje SDRUM-u da nauči uzorke bubnja koristeći metodu koju obično koriste gitaristi i basisti kako bi objasnili ritam bubnjaru.

Nakon što se stvori kick/snare uzorak, "desni" element bubnja (hi-hat, ride, tom, itd.) se automatski dodaje kako bi nadopunio uzorak bubnja. Element desnog bubnja se tada može dodatno uređivati kako bi odgovarao pjesmi.

SDRUM može naučiti do 3 dijela po pjesmi i pohraniti do 36 pjesama. Svaka pjesma i dio imaju različite postavke koje se mogu prilagoditi u bilo kojem trenutku. To uključuje takt, osjećaj (ravno ili swing), količinu uljepšavanja (koliko je dio zauzet), intenzitet dijela, tempo i još mnogo toga.

Zvukovi bubnjeva SDRUM-a, iz RealiTone™ i Digital Sound Factory®, uključuju uzorke koji koriste više slojeva brzine, za realističan dinamički izraz. Ukusne nasumične varijacije ritma, dodane duhovite note i humanizacija čine bubnjeve zanimljivima i pružaju osjećaj prave izvedbe.

SDRUM nudi pet kompleta bubnjeva za odabir, koji pokrivaju širok raspon žanrova. Za svaki komplet također su dostupni alternativni kick/snare zvukovi. Bubnjevi su interno obrađeni Lexicon® reverbom, tako da repovi reverba prirodno opadaju i nikad se ne odsiječu. Sve to znači da SDRUM može generirati pjesme bubnja koje zvuče vrlo prirodno, moćno, organski i autentično—sve uz minimalan trud i utrošeno vrijeme.

Značajke

- Visokokvalitetni uzorci bubnja s više slojeva brzine, humanizacijom i manjim varijacijama za glazbene i realistične uzorke bubnja
- 5 kompleta bubnjeva koje možete izabrati: E-Pop, Brush, Percussion, Power i Clean
- Naizmjenični udarac i zvuk zamke za svaki set bubnjeva
- Odaberite između hi-hat ili ride uzoraka ili odaberite tomove, shakere ili druge udaraljke
- Legendarni Lexicon™ reverb interno primijenjen na bubnjeve
- Odaberite između 3/4 ili 4/4 takta
- Promijenite osjećaj (ravno ili zamah) i količinu ukrašavanja (od jednostavnog do zauzetog) za svaki uzorak bubnja
- Vlastita tehnologija BeatScratch™ omogućuje stvaranje uzoraka bubnja struganjem po žicama gitare ili basa
- Kick i snare jastučići predstavljaju konvencionalnu metodu za učenje uzoraka bubnja
- Podesivi tempo pomoću varijabilne kontrole ili tap tempa
- Ugrađeni metronom i brojač palica
- Stvorite do 3 dijela pjesme (stih, refren i most) i prebacite se između njih tijekom reprodukcije pomoću ugrađene nožne sklopke
- Odabir intenziteta za svaki dio pjesme za poboljšanu dinamiku pjesme
- Pohranjivanje do 36 pjesama
- Kontrola izlazne razine bubnja
- 1/4" mono ili stereo izlazi miksera
- 1/4" izlaz pojačala
- JamSync™ podrška za sinkronizaciju reprodukcije s kompatibilnim DigiTech JamMan® Looperima

- Značajka SilentClear™ sprječava trenutke kratke reprodukcije prilikom brisanja dijelova pjesme ili pjesama
- Podrška za vanjski DigiTech FS3X nožni prekidač (opcija), s 3 načina rada
- Meki nožni prekidač poput vakuuma
- Uključeni strujni adapter

Brzi početak

Kako biste brzo počeli raditi sa SDRUM-om, pogledajte SDRUM Quick Start Guide koji je uključen u kutiju.

Connectors and User Interface

Connectors

1. ULAZ NAPAJANJA Utičnica: na ovu utičnicu spojite samo priloženi adapter napajanja.
2. JAMSYNC OUT: Utičnica Spojite ovu utičnicu na DigiTech JamSync-kompatibilne petlje kako biste ih koristili sa SDRUM-om.
3. AMP OUT priključak: Spojite ovaj izlaz na ulaz gitarskog ili bas pojačala, ili ga spojite na ulaz lanca efekata ako se koristi. Imajte na umu da izlazne priključnice automatski prepoznaju i da će se funkcija izlaza mijenjati ovisno o spojenim izlazima.
4. MIXER L/R OUT priključci: Spojite ove izlaze na linijske ulaze mikseta. Imajte na umu da izlazne priključnice automatski prepoznaju i da će se funkcija izlaza mijenjati ovisno o spojenim izlazima.
5. USB priključak: Ovaj Mini USB priključak koristi se za ažuriranje firmvera SDRUM-a.
6. Ulaz za gitaru: Spojite svoju gitaru na ovaj priključak pomoću neuravnoteženog (TS) instrumentalnog kabela.
7. FS3X IN priključak: Spojite dodatni DigiTech FS3X nožni prekidač na ovaj priključak za dodatnu kontrolu bez upotrebe ruku.



User Interface

1. VERSE/CHORUS/BRIDGE PART Gumbi

Ovi gumbi PART omogućuju pristup trima dijelovima koji čine pjesmu i služe sljedećim funkcijama:

- Odaberite dio – Pritisnite tipke PART za prebacivanje između svakog od tri dijela pjesme.

- Promjena intenziteta dijela – Nakon što je dio odabran, više puta pritisnite odabranu tipku PART kako biste kružili između dostupnih intenziteta dijela (ili koliko će glasno dio biti sviran).
- Omogućite značajku metronoma ili odbrojavanja – kada je reprodukcija zaustavljena, pritisnite i držite trenutno odabranu tipku PART kako biste omogućili metronom (kada je odabrani dio pjesme prazan) ili značajku odbrojavanja (kada odabrani dio pjesme sadrži bubanj uzorak).

Gumbi DIO imaju sljedeća stanja:

- LED isključen – Dio nije naučen i nije odabran.
- LED svijetli zatamnjeno (zeleno, žuto ili crveno) – s odabranom praznom pjesmom (LED za PJESME isključen), ovo stanje označava da će dio biti automatski kreiran. Na primjer, kada je pjesma obrisana, VERSE LED će svijetliti jedno svijetlo žuto, a CHORUS LED će svijetliti prigušeno crveno, što pokazuje da će učenje stiha automatski stvoriti dio refrena. Kada je odabrana pjesma koja nije prazna (LED za pjesmu zatamnjen), ovo stanje označava da je dio naučen, ali nije odabran.
- LED svijetli (zeleno, žuto ili crveno) – dio je odabran.
- LED trepće (zeleno, žuto ili crveno) – Dio je naučen, odabran je i omogućena je značajka odbrojavanja. Brzina treptanja označava trenutni tempo pjesme. Kada je dio izbrisan, tipka PART će kratko zatreperiti crveno. Kada se pjesma obriše, sva tri gumba PART će kratko zatreperiti crveno. Kada se dio ili pjesma vrati operacijom poništavanja, gumbi će kratko zatreperiti zeleno.

2. Tipka TEMPO

Tipka TEMPO ima sljedeće funkcije:

- Indikacija tempa – Kada je dio pjesme prazan, a metronom je uključen, ili ako dio pjesme nije prazan, TEMPO LED će treperiti brzinom trenutnog tempa pjesme. TEMPO LED će svijetliti crveno za prvi otkucaj takta (tijekom reprodukcije), prigušeno zeleno za sljedeće otkucaje, zatim svijetlo zeleno za sljedeće otkucaje posljednjeg takta. Ako se promijeni tempo pjesme, sljedeći taktovi svijetlit će žuto umjesto zeleno kako bi označili promjenu. Imajte na umu da se tipka TEMPO može pritisnuti i držati kako bi se pohranio novi tempo pjesme.
- Metronom – s odabranim praznim dijelom pritisnite i držite tipku TEMPO ~2 sekunde za uključivanje ili isključivanje metronoma.
- Dodirnite Tempo – Dodirnite gumb TEMPO brzinom željenog tempa za promjenu tempa pjesme.
- Ažuriraj nominalni tempo – Ako se tempo pjesme promijeni pomoću tipke TEMPO ili kotačića TEMPO, neće se automatski pohraniti u pjesmu. Za pohranjivanje ažuriranog tempa pritisnite i držite tipku TEMPO ~2 sekunde. Ovo će pohraniti novu postavku tempa kao nominalnu (središnja fiksna tipka TEMPO) postavku.

3. ŽLJEB/KIT koder

Okrenite, a zatim pritisnite ovaj koder za promjenu vremena bubnja, osjećaja, količine ukrašavanja i kompleta. Dostupne su sljedeće opcije:

- Vrijeme – Prve dvije postavke odabiru između 3/4 ili 4/4 takta.
- Osjećaj – Sljedeće dvije postavke biraju između ravnog (ST) ili osjeta ljuljanja (SW).
- Količina ukrašavanja – Sljedeće tri LED diode određuju koliko će dio bubnja biti jednostavan ili zauzet.
- Kit – Preostale LED diode biraju između pet dostupnih kompleta bubnjeva.

4. Gumb ALT (Kick/Snare)

Pritisnite ovaj gumb za odabir alternativnih glasova za udarac i zamku:

- LED isključen – Standardno oglašavanje
- LED zeleno – izmjenično izgovaranje

Alternativni glasovi različiti su za svaki set bubnjeva.

5. Gumb LEVEL

Ovaj gumb podešava izlaznu razinu bubnjeva. Podesite ovaj gumb tako da odgovara razini bubnjeva gitari.

6. LEARN LED

Ovaj LED označava sljedeće funkcije:

- Sporo trepćuće crveno – označava da je odabran prazan dio pjesme.
- Brzo trepćuće crveno – označava da je SDRUM spreman za učenje i da će započeti s učenjem uzorka bubnja nakon što se odsviraju KICK/SNARE jastučići, ogrebe gitara ili se pritisne NOŽNA PREKIDAČA.
- Stalno crveno – označava da SDRUM uči uzorak bubnja.

7. KICK/SNARE jastučići

Kada je SDRUM spreman za učenje, lupanje ovih padova pruža tradicionalnu metodu za učenje uzoraka bubnja. Također se mogu koristiti kada koristite SDRUM s instrumentom koji nema pickup.

8. Gumb PJESMA

Pritisnite ovaj gumb i okrenite HATS/RIDES koder za odabir druge pjesme. Odabiri pjesama prikazani su na LED diodama koje okružuju HATS/RIDES koder. Okrenite HATS/RIDES koder za odabir pjesme iz jedne od tri banke (zelena, žuta ili crvena LED dioda), a zatim pritisnite gumb SONG ili HATS/RIDES koder za učitavanje pjesme.

9. ŠEŠIRI/VOŽNJE Koder

Okrenite ovaj koder za odabir različite varijacije sviranja elementa desnog bubnja. Pritisnite ovaj koder kako biste odabrali između različitih opcija vremena pod-ritma za element desnog bubnja.

10. Gumb ALT (Šeširi/Vožnje)

Pritisnite ovaj gumb za odabir alternativnih glasova za desni element bubnja:

- LED isključen – Standardno izražavanje
- LED zeleno – izmjenično oglašavanje 1
- LED crvena – alternativni glas 2

Alternativni glasovi različiti su za svaki set bubnjeva.

11. Gumb TEMPO

Okrenite ovaj gumb za promjenu tempa pjesme. Raspon tempa je od pola brzine (potpuno suprotno od kazaljke na satu) do dvostruke brzine (potpuno u smjeru kazaljke na satu). Za pohranu promijenjenog tempa pjesme pritisnite i držite tipku TEMPO ~2 sekunde. Središnji položaj regulatora TEMPO predstavlja tempo pohranjen u pjesmi.

NAPOMENA: Svaki put kad se tempo promijeni bez izravne uporabe gumba TEMPO—na primjer, kada podučavate novi uzorak bubnja, učitavate novu pjesmu ili koristite tempo tapkanja—tipku TEMPO možda ćete morati pomaknuti natrag u središnji položaj prije

nego što ga ponovno postaje aktivan. Ovo sprječava iznenadne promjene tempa ako se gumb pomakne kada trenutni položaj ne odgovara trenutnom tempu.

12. PLAY LED

Ovaj LED označava sljedeće funkcije:

- LED isključen – označava da je odabrani dio pjesme prazan.
- LED zatamnjeno zeleno – Označava da dio odabrane pjesme sadrži uzorak bubnja i da je reprodukcija zaustavljena.
- LED svijetlo zeleno – označava da SDRUM svira pjesmu.
- LED trepće – PLAY LED treperi zajedno s KICK i SNARE jastučićima kada se NOŽNA PREKIDAČ drži pritisnutom za zaustavljanje reprodukcije.

13. Gumb za audiciju za gitaru

Pritisnite ovu tipku za kruženje kroz načine Guitar Audition. Pritisnite i držite ovu tipku za kalibraciju BeatScratch za gitaru. Ovaj gumb ima tri stanja:

- Isključeno (LED isključen) – gitara će se čuti tijekom sviranja.
- Hybrid (LED Dim) – Kada je odabran prazan dio pjesme, čut će se kick/snare zvukovi prilikom struganja gitare tako da se može koristiti BeatScratch. Kada se odabere dio pjesme koji sadrži uzorak bubnja, gitara će se čuti dok svira tako da možete svirati uz bubnjeve.
- Uključeno (LED svijetli) – Zvukovi udarca/snare uvijek će se čuti kada grebete gitaru.

NAPOMENA: Značajka Guitar Audition bit će automatski omogućena (LED svijetli) nakon kalibracije BeatScratch-a. Nakon stvaranja uzorka bubnja, značajka Guitar Audition automatski će se postaviti na "Hybrid" način (LED zatamnjen).

14. NOŽNA PREKIDAČA

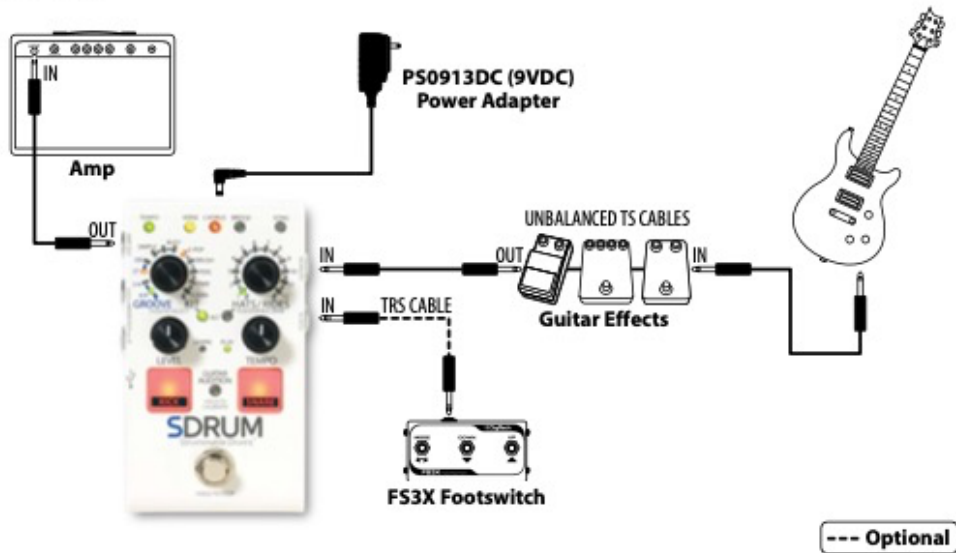
Ovaj nožni prekidač ima sljedeće funkcije:

- Aktiviraj za učenje – Kada je odabran prazan dio pjesme, jednom pritisnite NOŽNI PREKIDAČ kako biste aktivirali SDRUM za učenje novog uzorka bubnja (LEARN LED će brzo treperiti). Odsvirajte dionicu ili ponovno pritisnite NOŽNI PREKIDAČ kako biste prisilili SDRUM da počne učiti novi uzorak bubnja.
- Početak reprodukcije – Kada je reprodukcija zaustavljena i dio pjesme je naučen i odabran, pritisnite NOŽNI PREKIDAČ jednom za početak reprodukcije pjesme.
- Zaustavljanje reprodukcije – Tijekom reprodukcije pritisnite i držite NOŽNU PREKIDAČU ~2 sekunde (ili dok KICK i SNARE pločice ne počnu brzo treptati) za zaustavljanje reprodukcije. Otpustite NOŽNI PREKIDAČ čim KICK i SNARE jastučići počnu bljeskati kako biste zaustavili pjesmu bez prekidajuće činele. Nastavite držati NOŽNI PREKIDAČ kako biste završili pjesmu s uzdržavajućom činelom. Imajte na umu da će se zvuk činele prirodno smanjivati dok se ne otpusti NOŽNA PREKIDAČ ili dok ne zazvoni sustain.
- Brisanje dijela i poništavanje – Kada je reprodukcija zaustavljena, pritisnite i držite NOŽNI PREKIDAČ ~2 sekunde (ili dok odabrani gumb DIO ne počne brzo treperiti), zatim otpustite. Odabrani dio pjesme sada će biti prazan. Odmah ponovno pritisnite i držite NOŽNI PREKIDAČ ~2 sekunde kako biste vratili izbrisani dio.
- Brisanje pjesme i poništavanje – Kada je reprodukcija zaustavljena, pritisnite i držite NOŽNU PREKIDAČ ~4 sekunde (ili dok sve tipke DIO ne počnu brzo treptati), zatim otpustite. Svi dijelovi pjesme sada će biti prazni. Odmah ponovno pritisnite i držite NOŽNI PREKIDAČ ~2 sekunde za vraćanje obrisane pjesme.

NAPOMENA: Trenutačno odabrani dio bit će prvi obrisani prilikom brisanja pjesme, ali sve dok se NOŽNA PREKIDAČ i dalje drži, svi će dijelovi pjesme biti izbrisani odjednom.

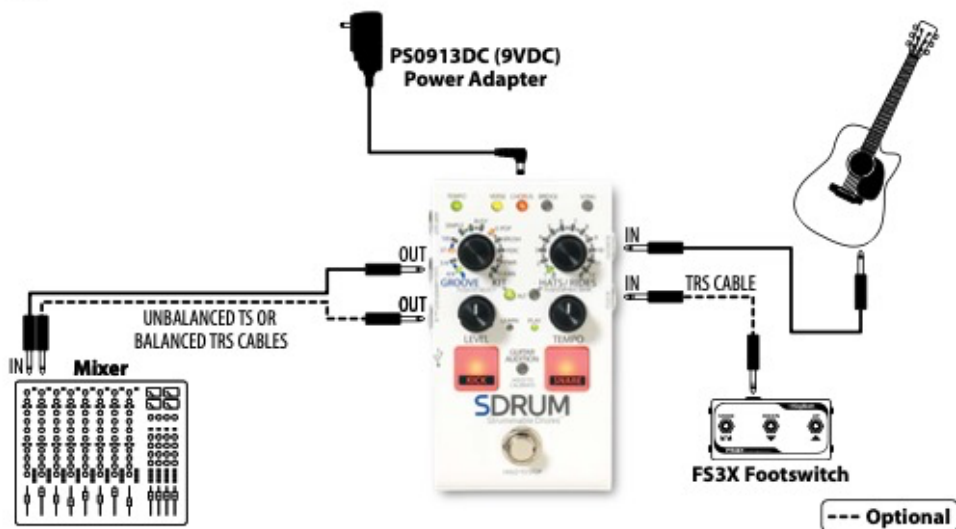
Dijagrami povezivanja

Amplifier Setup



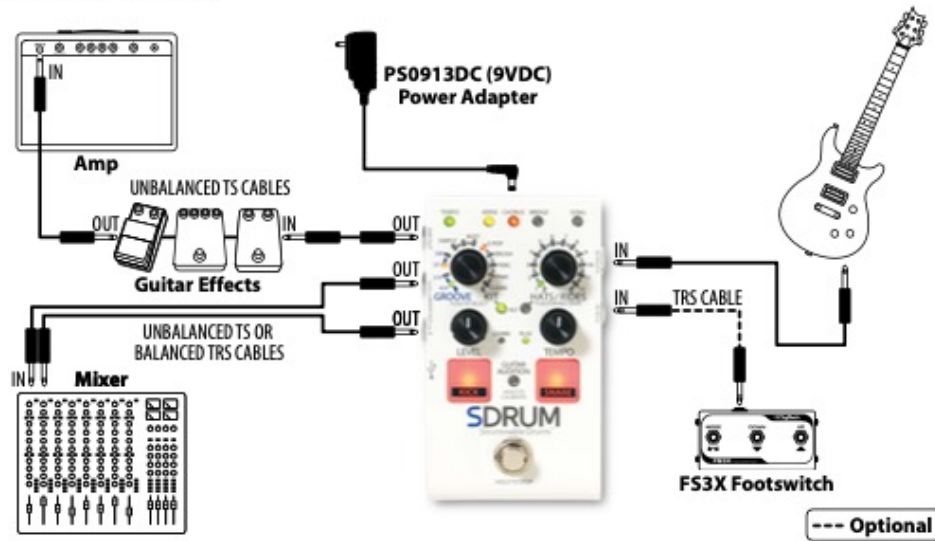
NAPOMENA: Kada se koristi samo priključak AMP OUT, signal bubnja će se obraditi kako bi bubnjevi zvučali bolje kada se sviraju preko gitarskog pojačala. Ako koristite gitarske efekte i/ili looper u ovoj vrsti aplikacije, oni bi trebali biti postavljeni ispred SDRUM-a kako ne bi utjecali na signal bubnja. Imajte na umu da ćete možda morati zaobići efekte da biste koristili BeatScratch.

Mixer Setup



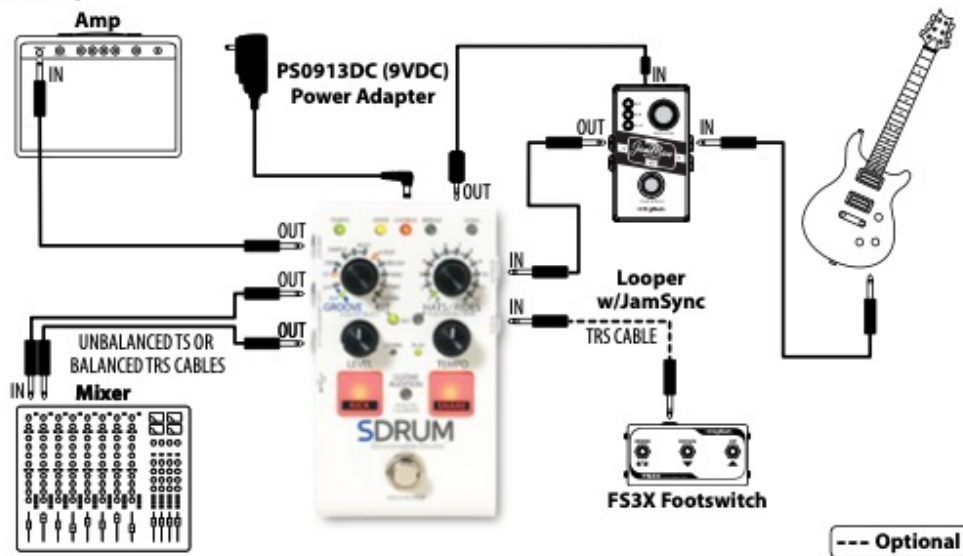
NAPOMENA: Kada se koriste samo MIXER OUT priključnice, mono signal gitare i stereo bubanj se dovode do MIXER OUT priključnica. Ova postavka dobro funkcionira za aplikacije u kojima su akustična gitara s pickupom ili bas gitara spojene na razglasni sustav uživo.

Amplifier + Mixer Setup



NAPOMENA: Kada je spojen na priključke MIXER i AMP OUT, signal gitare će se dovoditi na priključak AMP OUT, a signal bubnja će se dovoditi na priključke MIXER OUT. Ako koristite gitarske efekte, oni se mogu postaviti ispred SDRUM-a ili između SDRUM-a i pojačala u ovoj vrsti primjene. Imajte na umu da ako su efekti postavljeni ispred SDRUM-a, možda će ih trebati zaobići za korištenje BeatScratch-a.





JamSync Setup



NAPOMENA: Looper bi u većini slučajeva trebao biti postavljen ispred SDRUM-a, primjerice kada se koristi samo AMP OUT priključak. ako koristite priključke AMP i MIXER OUT, looper se također može postaviti između SDRUM-a i pojačala ako želite.

Rad izlazne utičnice

Izlazni priključci imaju značajku automatskog prepoznavanja koja omogućuje SDRUM-u da automatski optimizira izlaze za aplikaciju. Donja tablica opisuje kako će SDRUM raditi ovisno o tome koji su izlazi povezani.

AMP OUT Jack Connected	MIXER OUT Jacks Connected	Operation Description
		Mono mješavina signala gitare i bubnja bit će poslana na AMP OUT priključak. Komplementarno izjednačavanje primijenit će se na signal bubnja kako bi zvučao bolje kada se svira preko gitarskog pojačala. NAPOMENA: Kada koristite gitarsko pojačalo za sviranje bubnjeva iz SDRUM-a, postavite pojačalo da radi što čistije kako biste izbjegli izobličenje bubnjeva. Bubnjevi su unaprijed podešeni kako bi zvučali najbolje kroz čisto pojačalo s "ravnim" EQ postavkama. Ako koristite gitarske efekte i/ili looper, trebali biste ih postaviti ispred SDRUM-a kada koristite samo AMP OUT priključak.
		Signali bubnja i gitare će se miksati i poslati na priključke MIXER OUT. Ako je spojen samo lijevi (mono) MIXER OUT priključak, miks gitare/bubnja bit će mono. Ako su spojeni lijevi i desni MIXER OUT priključak, signal gitare će biti mono, a signal bubnja će biti stereo. NAPOMENA: SDRUM ne primjenjuje simulaciju kabineta na signal gitare. Ovo omogućuje korištenje akustične ili bas gitare kada su spojeni samo MIXER OUT priključci.
		Signal gitare prenosit će se samo na AMP OUT priključak. Signal bubnja će se poslati na MIXER OUT priključke u mono (ako se koristi samo MIXER OUT L priključak) ili stereo (ako se koriste oba MIXER OUT priključka). Ako koristite gitarske efekte i/ili looper, oni se mogu postaviti prije ili iza SDRUM-a kada koristite i AMP OUT i MIXER OUT priključke.

Uspostavljanje veza i primjena napajanja

Za spajanje SDRUM pedale:

1. Stišajte gitarsko pojačalo. Ako spajate na mikser, smanjite kontrole pojačanja/podešavanja i smanjite regulatore na kanalima na koje se spajate.
2. Napravite sve veze na SDRUM kao što je prikazano u 'Dijagramima povezivanja'.
3. Spojite priloženi adapter za napajanje na ulazni konektor SDRUM POWER, zatim spojite drugi kraj na dostupnu AC utičnicu i pričekajte da se SDRUM pokrene.
4. Pojačajte glasnoću gitare do kraja, drndajte po gitari, a zatim postupno povećavajte glasnoću gitarskog pojačala dok se ne postigne željena razina. Ako koristite mikser, postavite regulatore kanala na jedinicu (0), zatim podignite kontrole pojačanja/podrezivanja dok lupkate KICK/SNARE podloge za željenu razinu. Postavite gumb LEVEL na 12 sati.

Podučavanje uzoraka bubnja

SDRUM omogućuje stvaranje uzoraka bubnja na jedan od dva načina: korištenjem BeatScratch-a za prirodno grebanje uzoraka bubnja uz gitaru ili bas, ili korištenjem KICK i SNARE jastučića, što također omogućuje upotrebu SDRUM-a s drugim instrumentima koji to ne čine. imati preuzimanje.

Prilikom učenja novog uzorka bubnja, SDRUM će automatski odrediti takt i postavke osjećaja (ravno ili zamah). Nakon što je naučen novi uzorak bubnja, detektirani takt i postavke osjećaja odrazit će se na LED diodama koje okružuju KIT/GROOVE enkoder. KIT/GROOVE koder se zatim može koristiti za promjenu takta i ručnog otiska ako želite.

SAVJET: Ako je potrebno, automatsko otkrivanje takta/osjećaja SDRUM-a može se nadjačati i unaprijed određeni takt i/ili osjećaj mogu se unaprijed odabrati prije učenja novog uzorka bubnja.

Prema zadanim postavkama, kada podučavate SDRUM novu pjesmu, stih je odabran kao aktivni dio i, nakon što se nauči uzorak bubnja stiha, dio refrena se automatski generira s bubnjevim koji imaju isti uzorak udarca/snare kao stih, ali s veći intenzitet i uzorak činela umjesto zadanih hi-hatova. Ovakvo ponašanje je naznačeno na korisničkom sučelju s VERSE LED svjetlom koje svijetli svijetlo žuto i CHORUS LED svijetli stalno prigušeno crveno.

To znači da podučavanjem jednog uzorka bubnja za dio stiha, tada imate uzorke bubnja za dva dijela pjesme, što vam omogućuje da odmah počnete istraživati ideje za pjesmu. Ako želite, možete prebrisati automatski generirani uzorak bubnja refrena vlastitim, onemogućiti dionicu refrena (LED dioda CHORUS isključen) prije učenja dijela stiha ili automatski generirati dionicu mosta kada se dionica stiha stvori.

Korištenje metronoma

Ugrađeni metronom može se koristiti za poboljšanje vremena i izbjegavanje neočekivanih rezultata pri učenju novog uzorka bubnja, kao i za usklađivanje tempa svih dijelova koji čine pjesmu. Metronom se automatski uključuje kad god je barem jedan dio pjesme naučen i odabran je prazan dio pjesme.

Da biste omogućili/onemogućili metronom:

1. Odaberite prazan dio pjesme (LED LEARN bi trebao treperiti).
2. Pritisnite i držite tipku TEMPO ~2 sekunde za uključivanje/isključivanje metronoma. Gumb TEMPO također će treperiti brzinom metronoma kako bi se omogućila vizualna indikacija tempa.

SAVJET: Pritiskom i držanjem trenutno odabrane tipke PART kada je dio prazan pruža alternativni način za uključivanje/isključivanje metronoma.

SAVJET: Tempo se može promijeniti prije učenja nove dionice bubnja dodiranjem željenog tempa na tipku TEMPO ili okretanjem tipke TEMPO.

NAPOMENA: Zadani BPM za praznu pjesmu je 120. SDRUM uvijek reproducira s cijelim brojem BPM-a, što olakšava usklađivanje BPM-a vanjskog uređaja ili DAW-a.

NAPOMENA: U pjesmi u kojoj je barem jedan dio već naučen, metronom će se automatski uključiti kada se odabere prazan dio.

Podučavanje uzoraka bubnja s udarnim i snare padovima

Padovi KICK i SNARE na SDRUM-u mogu se koristiti za učenje uzoraka bubnja na tradicionalniji način ili kada svirate instrument bez dizalice.

Za učenje uzorka bubnja s KICK i SNARE jastučićima:

1. Provjerite je li odabran prazan dio pjesme (STIH, REFREN ili MOST). LEARN LED će treptati ako je odabrani dio prazan.

SAVJET: Kada je odabrana prazna pjesma (LED za PJESMU isključen), LED za VERSE svijetlit će svijetlo žuto, a LED za CHORUS svijetlit će prigušeno crveno. To znači da će učenje stiha automatski generirati dio refrena. Ako umjesto toga želite stvoriti prilagođeni uzorak za dionicu refrena, onemogućite značajku automatskog generiranja dijela prije učenja SDRUM-a pritiskom na tipku CHORUS više puta dok se LED CHORUS ne isključi. Imajte na umu da se automatski generirani dio zbora također može obrisati i naučiti novi uzorak nakon učenja SDRUM-a, ako je to poželjno.

2. Ako želite, omogućite metronom pritiskom i držanjem tipke TEMPO ~2 sekunde. Postavite tempo dodirivanjem gumba TEMPO željenom brzinom ili okretanjem gumba TEMPO.

3. Pritisnite NOŽNI PREKIDAČ za aktiviranje SDRUM-a. LEARN LED će početi brzo treperiti kako bi označio da je SDRUM uključen.

4. Počnite svirati uzorak bubnja na KICK i SNARE jastučićima.

SAVJET: Alternativno, pritisnite NOŽNI PREKIDAČ za početak učenja bez potrebe za pritiskom na tipku. LEARN LED svijetlit će stalno crveno, što znači da SDRUM uči. Ovo može biti korisno za određene glazbene stilove koji uključuju uzorke bubnja koji nemaju udarac ili zamku na prvom nižem taktu, kao što je reggae.

NAPOMENA: Prilikom stvaranja novog uzorka bubnja, maksimalna duljina ne može premašiti 4 takta.

5. Pritisnite NOŽNI PREKIDAČ kada ste gotovi. Za najbolje rezultate pokušajte pritisnuti NOŽNI PREKIDAČ na istom ritmu s kojim ste započeli (ritam 1).

6. Počet će svirati uzorak bubnja. Svirajte gitaru i podesite regulator LEVEL za dobar spoj gitare i bubnjeva.

7. Za zaustavljanje reprodukcije pritisnite i držite NOŽNU PREKIDAČU ~2 sekunde (dok KICK i SNARE pločice ne počnu treptati). Otpuštanjem NOŽNE PREKIDAČE čim KICK/SNARE jastučići počnu treptati zaustavit će reprodukciju. Ako nastavite držati NOŽNU PREKIDAČU, na kraju tekućeg takta zasvirat će činela koja će se oglasiti i zvoniti sve dok se NOŽNA PREKIDAČ drži.

SAVJET: SDRUM nudi neke napredne značajke koje mogu poboljšati rad SDRUM-a pri stvaranju uzorka bubnja.

Podučavanje uzoraka bubnjeva uz gitaru ili bas

Potpuno nova značajka BeatScratch omogućuje korištenje gitare ili basa za učenje SDRUM uzorka bubnja. Prilikom toga, SDRUM bi prvo trebao biti kalibriran za povezanu gitaru/bas.

Za kalibraciju BeatScratch za gitaru/bas:

1. Podesite položaj gitare/basa i kontrolu tona za željeni ton.
2. Pritisnite i držite tipku GUITAR AUDITION ~2 sekunde. Tipka KICK će početi treperiti, a LED diode HATS/RIDES će svijetliti crveno. Neka gitara/bas bude tiha dok ne budete spremni za početak postupka kalibracije.
3. Utišajte žice svojom rukom za udaranje, a zatim udarajte samo po niskim žicama na način na koji želite naučiti udarce na bubnju. Sa svakim detektiranim udarcem, LED lampice HATS/RIDES će se ugasi jedna po jedna. Zaustavite se nakon što se primi svih dvanaest kick događaja (sve LED diode HATS/RIDES će se ugasi, SNARE pad će početi treperiti, a LED diode HATS/RIDES ponovno će svijetliti crveno).
4. Utišajte žice svojom rukom za udaranje, stavljajući ruku u isti položaj na vratu koji ste koristili za kalibraciju udarca, zatim udarajte samo po visokim žicama na način na koji želite podučavati udarce malog bubnja. Sa svakim detektiranim udarcem, LED lampice HATS/RIDES će se ugasi jedna po jedna. Nakon što je primljeno dvanaest snare događaja (sve LED diode HATS/RIDES su se ugasile), SDRUM će izaći iz moda kalibracije.
5. Nakon što je kalibracija završena, grebanje gitare/basa će generirati udarne i snare zvukove.

NAPOMENA: Postavke kalibracije se zadržavaju, čak i nakon uključivanja.

SAVJET: Ako svirate bas, pokušajte upotrijebiti trzalicu ako prstima ili trzanje žica ne funkcionira. Slobodno eksperimentirajte s različitim načinima podučavanja SDRUM-a kako biste otkrili što najbolje odgovara vašem instrumentu i stilu podučavanja. Neki basisti su otkrili da udaranje po najnižoj žici i pucanje po najvišoj žici dobro funkcionira.

Za podučavanje uzorka bubnja s gitarom/basom:

1. Ako gitara/bas još nije kalibrirana za korištenje BeatScratch-a, prvo slijedite gornje upute za kalibraciju prije nastavka.
2. Provjerite je li odabran prazan dio pjesme (STIH, REFREN ili MOST). LEARN LED će treptati ako je odabrani dio prazan.

SAVJET: Kada je odabrana prazna pjesma (LED za PJESMU isključen), LED za VERSE svijetlit će svijetlo žuto, a LED za CHORUS svijetlit će prigušeno crveno. To znači da će učenje stiha automatski generirati dio refrena. Ako umjesto toga želite stvoriti prilagođeni uzorak za dionicu refrena, onemogućite značajku automatskog generiranja dijela prije učenja SDRUM-a pritiskom na tipku CHORUS više puta dok se LED CHORUS ne isključi. Imajte na umu da se automatski generirani dio zbora također može obrisati i naučiti novi uzorak nakon učenja SDRUM-a, ako je to poželjno.

3. Ako želite, omogućite metronom pritiskom i držanjem tipke TEMPO ~2 sekunde. Postavite tempo dodirivanjem gumba TEMPO željenom brzinom ili okretanjem gumba TEMPO.
4. Pritisnite NOŽNI PREKIDAČ za aktiviranje SDRUM-a. LEARN LED će početi brzo treperiti kako bi označio da je SDRUM uključen.
5. Počnite svirati uzorak bubnja grebanjem po gitari/basu.

SAVJET: Alternativno, pritisnite NOŽNI PREKIDAČ za ručno pokretanje SDRUM učenja. LEARN LED će svijetliti crveno, što znači da SDRUM uči. Ovo može biti korisno za određene glazbene stilove koji uključuju uzorke bubnja koji nemaju udarac ili zamku na prvom nižem taktu, kao što je reggae.

NAPOMENA: Prilikom stvaranja novog uzorka bubnja, maksimalna duljina ne može premašiti 4 takta.

6. Pritisnite NOŽNI PREKIDAČ kada ste gotovi. Za najbolje rezultate pokušajte pritisnuti NOŽNI PREKIDAČ na istom ritmu s kojim ste započeli (ritam 1).
7. Za zaustavljanje reprodukcije pritisnite i držite NOŽNU PREKIDAČU ~2 sekunde (dok KICK i SNARE pločice ne počnu treptati). Otpuštanjem NOŽNE PREKIDAČE čim KICK/SNARE jastučići počnu treptati zaustavit će reprodukciju. Ako nastavite držati NOŽNU PREKIDAČU, na kraju tekućeg takta zasvirat će činela koja će se oglasiti i zvoniti sve dok se NOŽNA PREKIDAČ drži.

SAVJET: SDRUM nudi neke napredne značajke koje mogu poboljšati rad SDRUM-a prilikom učenja uzoraka bubnja.

Odabir postavki uzorka bubnja

Odabir takta

SDRUM ima dvije postavke takta za odabir: 3/4 i 4/4. Takt se može promijeniti na jednom dijelu pjesme ili na cijeloj pjesmi. Za promjenu takta dijelova:

1. Odaberite dio pjesme pomoću gumba VERSE, CHORUS ili BRIDGE.
2. Okrenite GROOVE/KIT enkoder za odabir novog takta.
3. Pritisnite GROOVE/KIT koder za odabir. Kako biste promijenili postavku takta za sve dijelove pjesme, pritisnite i držite GROOVE/KIT koder ~2 sekunde (sve dok LED dioda odabranog takta ne zatreperi tri puta).

SAVJET: Postavka takta također se može unaprijed odabrati prije učenja SDRUM uzorka bubnja. Pogledajte "Prethodni odabir postavki vremena i osjećaja".

Odabir osjećaja

SDRUM nudi dvije postavke osjećaja za odabir: ravno (ST) ili njihanje (SW). Osjećaj se može promijeniti na jednom dijelu pjesme ili na cijeloj pjesmi.

Za promjenu dojma dijelova:

1. Odaberite dio pjesme pomoću gumba VERSE, CHORUS ili BRIDGE.
2. Okrenite GROOVE/KIT koder za odabir nove postavke osjećaja.
3. Pritisnite GROOVE/KIT koder za odabir. Za promjenu postavke osjećaja za sve dijelove pjesme, pritisnite i držite GROOVE/KIT koder ~2 sekunde (dok odabrani LED LED osjećaja ne zatreperi tri puta).

SAVJET: Postavka osjećaja također se može unaprijed odabrati prije učenja SDRUM uzorka bubnja. Pogledajte "Prethodni odabir postavki vremena i osjećaja".

Odabir iznosa ukrašavanja

Postavka količine ukrašavanja određuje koliko će uzorak bubnja biti jednostavan ili naporan. SDRUM ima tri postavke količine uljepšavanja: JEDNOSTAVNO, SREDNJE i ZAUZETO.

Embellishment Amount Setting	Description
SIMPLE	Kad je ova opcija odabrana, svirat će se samo elementi bubnja (ili ekvivalentni) koji su naučeni u dijelu (neće biti dodani duhoviti nota ili dodatni udaraca bubnjem).
INTERMEDIATE	Kad je ova opcija odabrana, bit će dodane neke duhovite note i povremeni dodatni udarci bubnja kako bi uzorak bubnja ostao zanimljiv.
BUSY	Kad je ova opcija odabrana, uzorak će biti složeniji s dodatnim notama koje se dodaju uzorcima udarca/zamke i varijacija.

Postavka količine uljepšavanja može se promijeniti za jedan dio pjesme ili za cijelu pjesmu.

Za promjenu količine ukrašavanja dijelova:

1. Odaberite dio pjesme pomoću gumba VERSE, CHORUS ili BRIDGE.
2. Okrenite enkoder GROOVE/KIT za odabir nove postavke količine ukrašavanja.
3. Pritisnite GROOVE/KIT koder za odabir. Za promjenu postavke količine ukrašavanja za sve dijelove pjesme, pritisnite i držite GROOVE/KIT koder ~2 sekunde (sve dok LED odabrane količine ukrašavanja ne zatreperi tri puta).

Odabir kompleta bubnjeva

SDRUM nudi pet kompleta bubnjeva na izbor:

Drum Kit	Description
E-POP	Ovaj komplet je napravljen od sintetiziranih zvukova bubnja koji oponašaju analogne bubnjarske strojeve.
BRUSH	Ovo je komplet vintage zvuka koji se svira kistovima, za jazz i folk glazbene stilove. Ovaj komplet također uključuje uzorke shakera i tamburaša.
PERCUSSION	Ovaj komplet je prošireni set čistih bubnjeva s kravljim zvonom, klavom, timbalima i kongama. Dizajniran je za latino fusion glazbene stilove.
POWER	Ovo je set bubnjeva dizajniran za glazbene stilove hard rock, metal i punk, s agresivnijim zvukom od clean kompleta.
CLEAN	Ovo je čisti set bubnjeva, prikladan za rock, pop i country glazbene stilove.

Svi kompleti, s izuzetkom E-Popa, imaju višestruke velocity slojeve za sve glavne bubnjeve (kick, snare, hi-hat, tomovi, činele). To znači da se koriste različiti uzorci ovisno o tome koliko se glasno svira svaki bubanj, što omogućuje da uzorkovani bubnjevi zvuče mnogo realističnije. E-Pop je iznimka jer strojevi za sintetizirane bubnjeve obično ne mijenjaju ton bubnja na temelju brzine.

Komplet bubnjeva se može promijeniti na jednom dijelu pjesme ili na cijeloj pjesmi.

Za promjenu kompleta bubnjeva na dijelove:

1. Odaberite dio pjesme pomoću gumba VERSE, CHORUS ili BRIDGE.
2. Okrenite GROOVE/KIT koder za odabir nove postavke kompleta bubnjeva.
3. Pritisnite GROOVE/KIT koder za odabir. Za promjenu postavke kompleta bubnjeva za sve dijelove pjesme, pritisnite i držite GROOVE/KIT koder ~2 sekunde (dok LED dioda odabranog kompleta ne zatreperi tri puta).

SAVJET: Postavka kompleta bubnjeva može se promijeniti prije ili nakon učenja novog uzorka.

Odabir alternativnih zvukova za udarac/zamku

Sljedeća tablica prikazuje alternativne udarne i snare zvukove dostupne za svaki komplet bubnjeva:

Drum Kit	ALT Button (Groove/Kit)	
	LED Off	LED Green
E-POP	Electronic-Pop Kick 1 and Snare 1	Electronic-Pop Kick 2 and Snare 2
BRUSH	Brush Kick and Snare	Brush Kick and Tambourine
PERCUSSION	Low Timbale and High Timbale	Percussion Kick and Snare
POWER	Power Kick 1 and Snare 1	Power Kick 2 and Snare 2
CLEAN	Clean Kick and Snare	Clean Kick and Sidestick

Za odabir alternativnih zvukova za udarac i zamku:

1. Odaberite dio pjesme pomoću gumba VERSE, CHORUS ili BRIDGE.
2. Pritisnite gumb ALT pokraj GROOVE/KIT kodera za prebacivanje između opcija navedenih u gornjoj tablici.
3. Ponovite za druge dijelove pjesme, ako želite.

Odabir elemenata desnog bubnja

Desni element (hi-hat, ride, tom, itd.) svakog uzorka bubnja može se odabrati pomoću enkodera HATS/RIDES i gumba ALT pored enkodera HATS/RIDES. Sljedeća tablica prikazuje neke dobro poznate obrasce desnog bubnja i postavke koje treba odabrati za postizanje svakog od njih.

HATS/RIDES ALT Button Setting	Drum Kit Setting	Timing	Feel	HATS/RIDES Encoder Setting	Right-Hand Pattern Description
LED Off (Hats)	Any	3/4 or 4/4	Straight	#11 (Green LED)	Off-beat open hats (the "Disco" beat)
	Any	4/4	Straight	#6 (Amber LED)	Guiro rhythm
	Any	4/4	Straight	#2 (Red LED)	Mozambique rhythm
	PERC	4/4	Straight	#1 (Green LED)	3-2 Clave
	PERC	4/4	Straight	#10 (Red LED)	2-3 Clave
	BRUSH	4/4	Straight or Swing	#2 (Any Color LED)	Brush swirl with pedal hats
LED Green (Cymbals)	Any	4/4	Straight	#11 (Green LED)	Even crashes
	Any	4/4	Straight	#5 (Red LED)	Off-beat hi-hat pedal with ride
	Any	4/4	Straight	#10 (Red LED)	Ride bell gallop rhythm
	Any	4/4	Straight	#4 (Amber LED)	Typical jazz cymbal pattern

Odabir vremena pod-ritma i varijacija za elemente desnog bubnja

Okretanjem enkodera HATS/RIDES odabiru se različite varijacije izvedbe desnog bubnja. Pritiskom na enkoder HATS/RIDES birate između dostupnih opcija vremenskog određivanja pod-ritma. Boja LED dioda koje okružuju enkoder HATS/RIDES označava opciju tajminga sub-beat odabranu za element desnog bubnja, sa sljedećim dostupnim opcijama:

- Zelena LED dioda – element desnog bubnja se svira koristeći uglavnom četvrtinske note.
- LED žuto – element desnog bubnja svira se uglavnom koristeći osmine.
- LED crveno – element desnog bubnja svira se uglavnom koristeći šesnaestinu.

Za promjenu vremena pod-ritma za element desnog bubnja:

1. Pritisnite koder HATS/RIDES. Svakim pritiskom kodera prelazit će se između opcija i LED dioda u boji prikazanih na gornjem popisu.

Za odabir različite izvedbe elementa desnog bubnja:

1. Okrenite enkoder HATS/RIDES.

SAVJET: Koder HATS/RIDES može se okrenuti na odabir između 12 i 1 (svi LED-ovi isključeni). Kada je ova opcija odabrana, elementi desnog bubnja neće se svirati u uzorku bubnja.

Odabir alternativnih zvukova za elemente desnog bubnja

Sljedeća tablica prikazuje alternativne zvukove desnog bubnja dostupne za svaki set bubnjeva:

Drum Kit	ALT Button (Hats/Rides)		
	LED Off	LED Green	LED Red
E-POP	Hi-Hats	Ride/Crash Cymbal	Tom and Percussion
BRUSH	Hi-Hats	Ride/Crash Cymbal	Shakers/Tambourine
PERCUSSION	Percussion	Shakers/Tambourine	Toms
POWER	Hi-Hats	Ride/Crash Cymbal	Toms
CLEAN	Hi-Hats	Ride/Crash Cymbal	Toms

Za odabir alternativnih zvukova za šešire/vožnje:

1. Odaberite dio pjesme pomoću gumba VERSE, CHORUS ili BRIDGE.
2. Pritisnite gumb ALT pored koder HATS/RIDES za prebacivanje između opcija navedenih u gornjoj tablici.
3. Ponovite za druge dijelove pjesme, ako želite.

Podešavanje tempa

Tempo pjesme može se podesiti prije ili nakon učenja SDRUM-a, a može se podesiti pomoću tipke TEMPO (tap tempo) ili gumba TEMPO.

Nakon što je dio naučen ili ako je značajka metronoma omogućena, tipka TEMPO će treperiti u trenutnom tempu pjesme. Gumb TEMPO će treperiti crveno na prvom taktu svakog takta (samo tijekom reprodukcije) i zeleno za preostale taktove četvrtine ako tempo pjesme nije uređen. Ako je tempo uređen iz pohranjene vrijednosti pjesme, LED tipke TEMPO će treperiti žuto umjesto zeleno. Ako se tempo promijeni nekim drugim mehanizmom osim gumbom TEMPO (npr. korištenjem tap tempa ili učitavanjem nove pjesme), tada gumb TEMPO neće raditi sve dok se ne okrene iznad središnjeg (pohranjenog) položaja.

Kada se dio svira, tijekom posljednjeg takta dijela, tipka TEMPO će bljeskati svjetlije kako bi označila da se petlja uzorka bubnja približava početku.

Podešavanje tempa pomoću gumba Tempo

Za podešavanje tempa pjesme pomoću tipke TEMPO:

1. Pustite pjesmu.
2. Dodirnite željeni tempo na gumbu TEMPO.
3. Gumb TEMPO sada će treperiti žuto, što pokazuje da se novi tempo razlikuje od onog pohranjenog uz pjesmu.

SAVJET: Za vraćanje izvornog tempa, okrenite gumb TEMPO za četvrtinu okretaja iznad ili ispod središnjeg položaja zadržavanja i zatim ga vratite u položaj zadržavanja.

4. Pritisnite i držite tipku TEMPO ~2 sekunde za pohranu nove postavke tempa pjesme. TEMPO LED će ponovno treperiti zeleno kako bi označio da je to pohranjeni tempo pjesme (središnji položaj zadržavanja na gumbu TEMPO).

Podešavanje tempa pomoću gumba Tempo

Središnji položaj regulatora TEMPO predstavlja multiplikator tempa od 1X, što je izvorni tempo dijela naučene pjesme. Puni položaj u smjeru kazaljke na satu daje tempo 2X veći od naučenog tempa, a puni položaj u smjeru suprotnom od kazaljke na satu daje množitelj 1/2X naučenog tempa.

Za podešavanje tempa pjesme pomoću gumba TEMPO:

1. Pustite pjesmu.
2. Okrenite tipku TEMPO za promjenu tempa. Imajte na umu da ćete tipku TEMPO možda morati okrenuti iza središnjeg položaja prije nego što se izvrše promjene. Gumb TEMPO sada će bljeskati žuto, što pokazuje da se novi tempo razlikuje od onog pohranjenog uz pjesmu.

SAVJET: Za vraćanje izvornog tempa, okrenite tipku TEMPO natrag u središnji položaj.

3. Pritisnite i držite tipku TEMPO ~2 sekunde za pohranu nove postavke tempa pjesme. TEMPO LED će ponovno treperiti zeleno kako bi označio da je to pohranjeni tempo pjesme (središnji položaj zadržanja na gumbu TEMPO).

Korištenje dijelova pjesme

Tri dijela pjesme SDRUM-a (stih, refren i most) čine pjesmu. Svaki dio može se programirati za niži ili veći intenzitet kako bi se pjesmi dodala dinamika. Naučeni dijelovi se automatski pohranjuju u memoriju dok se ne obrišu, čak i nakon ciklusa napajanja.

Promjena intenziteta dijelova pjesme

Intenzitet svakog dijela pjesme može se promijeniti kako bi se stvorila dinamika pjesme za energičniju izvedbu.

Dostupna su tri intenziteta dijela:

Part LED	Description
Green 	Low Intensity
Amber 	Medium Intensity
Red 	High Intensity

Za promjenu intenziteta dijela pjesme:

1. Odaberite dio za uređivanje pritiskom na tipku VERSE, CHORUS ili BRIDGE (najsvjetlija LED lampica označava odabir).
2. Više puta pritisnite odabranu tipku PART za izmjenu odabira intenziteta.

Sviranje i prebacivanje između dijelova pjesme

Za reprodukciju i prebacivanje između dijelova pjesme:

1. Odaberite prvi dio za reprodukciju pomoću tipki PART (VERSE, CHORUS i BRIDGE).
2. Dodirnite NOŽNI PREKIDAČ za početak reprodukcije dijela pjesme.
3. Dok se pjesma reproducira, dodirnite NOŽNI PREKIDAČ za prelazak na sljedeći dio ili pritisnite jednu od tipki DIO kako biste označili drugi dio za reprodukciju. Označena tipka PART će bljeskati svojim naučenim tempom, svirat će se ispuna bubnja, zatim će sljedeći dio početi svirati na početku sljedećeg takta. Opcijski nožni prekidač FS3X također se može koristiti za promjenu dijelova pjesme.

SAVJET: Dvapat pritisnite NOŽNI PREKIDAČ za preskakanje dijela—na primjer, za prelazak s 1. dijela (strofa) na 3. dio (most). Za reprodukciju punjenja bubnja, ali ostajete na trenutnom dijelu, dodirnite NOŽNU PREKIDAČU dok ponovno ne odaberete trenutni dio.

Zaustavljanje reprodukcije i završetak pjesme

Za zaustavljanje reprodukcije pjesme:

1. Tijekom reprodukcije pritisnite i držite NOŽNU PREKIDAČU ~2 sekunde (ili dok PLAY LED i KICK/SNARE padovi ne počnu treperiti).
2. Otpustite NOŽNI PREKIDAČ čim PLAY LED i KICK/SNARE jastučici počnu treperiti kako biste odmah zaustavili reprodukciju. Ili, nastavite držati NOŽNU PREKIDAČU kako biste završili takt, a zatim završite pjesmu s crash činelom. Držite NOŽNI PREKIDAČ kako biste omogućili da se crash činela prirodno raspadne.

Brisanje dijela pjesme

Za brisanje dijela pjesme:

1. Zaustavite reprodukciju pritiskom i držanjem NOŽNE PREKIDAČE ~2 sekunde (ili dok PLAY LED i KICK/SNARE jastučici ne počnu treperiti).
2. Odaberite dio za brisanje pritiskom na tipku VERSE, CHORUS ili BRIDGE. Najsvjetlija LED dioda označava odabrani dio.
3. Pritisnite i držite NOŽNI PREKIDAČ ~2 sekunde (ili dok trenutno odabrani gumb DIO ne počne brzo treperiti crveno), zatim otpustite. LEARN LED će početi polako treperiti, pokazujući da je dio prazan. Pazite da otpustite NOŽNI PREKIDAČ čim trenutni PART LED počne treperiti, jer će držanje NOŽNOG PREKIDAČA dolje oko 4 sekunde obrisati cijelu pjesmu.

SAVJET: Dio se može obnoviti sve dok se SDRUM ne isključi ili ne izvrši bilo koja druga operacija otkako je dio očišćen. Za vraćanje dijela nakon brisanja, odmah pritisnite i držite NOŽNI PREKIDAČ ~2 sekunde (ili dok trenutno odabrani gumb DIO ne počne brzo treperiti zeleno), zatim otpustite. LED LEARN će se ugasiti, a LED PLAY će zasvijetliti kako bi označio da je dio ponovno dostupan.

SAVJET: Ako je značajka SilentClear omogućena, dijelovi pjesme mogu se obrisati bez trenutnog pokretanja reprodukcije.

NAPOMENA: Kada se dio izbriše, ako pjesma još uvijek sadrži barem jedan naučeni dio pjesme, metronom će početi svirati tempom zadnje odsvirane pjesme, što olakšava usklađivanje tempa svih dijelova pjesme.

Upravljanje pjesmama

SDRUM može pohraniti do 36 pjesama s do 3 dijela svaka. Pjesme se automatski pohranjuju u stvarnom vremenu. Sljedeći odjeljci opisuju kako stvoriti, učitati, kopirati i izbrisati pjesme.

UPOZORENJE: Kako biste osigurali da se podaci pjesme neočekivano ne izgube, uvijek zaustavite SDRUM reprodukciju i pričekajte najmanje 5 sekundi, bez ikakvih promjena pjesme, prije nego što isključite pedalu.

Sljedeći parametri pohranjeni su u SDRUM-u:

- Podaci o pjesmi
- Zadnje postavke korisničkog sučelja prije isključivanja
- Zadnji korišteni FS3X način rada s nožnim prekidačem

Stvaranje nove pjesme

Za stvaranje nove pjesme:

1. Pritisnite gumb PJESMA za ulazak u mod pjesme. SONG LED će početi treperiti zeleno, a trenutni odabir pjesme bit će označen jarko osvijetljenim LED-om oko kodera HATS/RIDES. Svi ostali LED-ovi će se isključiti osim gumba za PJESMU i LED-a za ŠEŠIRE/VOŽNJE kada je aktivan mod pjesme.

2. Okrenite HATS/RIDES koder za odabir prazne pjesme (prazne pjesme označene su LED lampicom koja još nije upaljena).

SAVJET: Nastavite okretati koder HATS/RIDES nakon odabira 12 i 1 za prebacivanje kroz tri banke pjesama: banka 1 (zelene LED diode), banka 2 (žute LED diode) i banka 3 (crvene LED diode).

3. Pritisnite tipku SONG ili tipku HATS/RIDES za potvrdu odabira i izlaz iz moda pjesme.

Učitavanje pjesme

Za učitavanje pjesme:

1. Pritisnite gumb PJESMA za ulazak u mod pjesme. SONG LED će početi treperiti zeleno, a trenutni odabir pjesme bit će označen jarko osvijetljenim LED-om oko kodera HATS/RIDES. Svi ostali LED-ovi će se isključiti osim gumba za PJESMU i LED-a za ŠEŠIRE/VOŽNJE kada je aktivan mod pjesme.

2. Okrenite HATS/RIDES koder za odabir pjesme za učitavanje. Kako se odabire svaka pohranjena pjesma, različite LED diode na korisničkom sučelju će svijetliti kako bi pokazale odabrane opcije za pjesmu.

SAVJET: Nastavite okretati koder HATS/RIDES nakon odabira 12 i 1 za prebacivanje kroz tri banke pjesama: banka 1 (zelene LED diode), banka 2 (žute LED diode) i banka 3 (crvene LED diode).

3. Pritisnite tipku SONG ili tipku HATS/RIDES za potvrdu odabira i izlaz iz moda pjesme.

Kopiranje pjesme u prazan utor

Za kopiranje pjesme u prazno mjesto:

1. Pritisnite gumb PJESMA za ulazak u mod pjesme.

2. Okrenite HATS/RIDES koder i odaberite pohranjenu pjesmu za kopiranje (pohranjena pjesma označena je slabo osvijetljenim zelenim, žutim ili crvenim LED-om).

3. Pritisnite i držite koder HATS/RIDES ~2 sekunde za kopiranje pjesme. LED dioda odabrane pjesme će početi treperiti.

4. Okrenite koder HATS/RIDES i odaberite prazan utor za pjesmu. Ako je utor za pjesmu prazan, LED će biti isključen.

5. Pritisnite HATS/RIDES koder za lijepljenje kopirane pjesme u odabrani utor. Različite LED diode će svijetliti kako bi označile odabrane opcije kopirane pjesme, što također daje potvrdu da je pjesma kopirana.

6. Pritisnite koder HATS/RIDES ili gumb SONG za izlaz iz moda pjesme.

Brisanje pjesme

Za brisanje pjesme:

1. Zaustavite reprodukciju pritiskom i držanjem NOŽNE PREKIDAČE ~2 sekunde (ili dok PLAY LED i KICK/SNARE jastučići ne počnu treperiti).

2. Pritisnite i držite NOŽNI PREKIDAČ ~4 sekunde (ili dok sve LED diode DIJELA brzo ne trepere crveno), zatim otpustite.

3. Pjesma je sada očišćena i prazna.

SAVJET: Pjesma se može vratiti sve dok se SDRUM ne isključi ili ne izvrši bilo koja druga operacija od brisanja pjesme. Za vraćanje pjesme nakon brisanja, odmah pritisnite i držite NOŽNI PREKIDAČ ~2 sekunde (ili dok svi gumbi PART brzo ne zatrepću zeleno), zatim otpustite. LEARN LED će se ugasiti, a PLAY LED će zasvijetliti što znači da je pjesma ponovno dostupna.

SAVJET: Ako je značajka SilentClear omogućena, pjesme se mogu izbrisati bez trenutnog pokretanja reprodukcije.

Brisanje više pjesama

Za brisanje više pjesama:

1. Zaustavite reprodukciju pritiskom i držanjem NOŽNE PREKIDAČE ~2 sekunde (ili dok PLAY LED i KICK/SNARE jastučici ne počnu treperiti).

2. Pritisnite gumb PJESMA za ulazak u mod pjesme.

3. Odaberite pjesmu za brisanje okretanjem koder HATS/RIDES.

SAVJET: Nastavite okretati koder HATS/RIDES nakon odabira 12 i 1 za prebacivanje kroz tri banke pjesama: banka 1 (zelene LED diode), banka 2 (žute LED diode) i banka 3 (crvene LED diode).

4. Pritisnite i držite tipku SONG ~2 sekunde (ili dok sve tipke PART brzo ne zatrepću crveno), zatim otpustite.

5. Pjesma je sada očišćena i prazna.

SAVJET: Pjesma se može vratiti u način rada pjesme sve dok se SDRUM ne isključi ili ne izvrši bilo koja druga operacija otkad je pjesma izbrisana. Za vraćanje pjesme nakon brisanja u modu pjesme, odmah pritisnite i držite tipku PJESMA ~2 sekunde (ili dok sve tipke DIO ne počnu brzo treptati), zatim otpustite. LEARN LED će se ugasiti, a PLAY LED će zasvijetliti što znači da je pjesma ponovno dostupna.

6. Ponovite korake 3 i 4 za brisanje svih dodatnih pjesama.

Napredne značajke i savjeti

Omogućavanje Count-In i SilentClear

SDRUM ima značajku odbrojavanja koja se može koristiti za odbrojavanje od 1 takta palicom prije nego što pjesma počne svirati. Kada je omogućena značajka brojanja, omogućen je i SilentClear. Značajka SilentClear omogućuje brisanje pjesama ili dijelova pjesme bez trenutnog pokretanja reprodukcije.

Da biste omogućili/onemogućili značajke odbrojavanja i SilentClear:

NAPOMENA: SDRUM se mora naučiti barem jednom dijelu pjesme da bi značajka brojanja postala dostupna.

1. Dok je reprodukcija zaustavljena, pritisnite tipku PART (VERSE, CHORUS ili BRIDGE) za odabir prvog dijela koji će se reproducirati za pjesmu. Gumb za trenutno odabrani dio bit će svjetliji od svih ostalih.

2. Pritisnite i držite trenutno odabranu tipku PART oko 2 sekunde za uključivanje ili isključivanje značajki odbrojavanja/SilentClear. Gumb PART će početi treperiti brzinom odabranog dijela kada su značajke omogućene.

3. Pritisnite NOŽNI PREKIDAČ za početak odbrojavanja.

4. Nakon odbrojavanja od 1 takta, odabrani dio će početi svirati i možete svirati s njim.

NAPOMENA: Kada omogućite ili onemogućite značajke odbrojavanja i SilentClear, postavka će biti zapamćena, čak i nakon promjene pjesama i uključivanja SDRUM-a.

Automatsko generiranje uzorka bubnja mosta

Možda ste primijetili da, prema zadanim postavkama, SDRUM automatski generira uzorak bubnja refrena kad god ga naučite uzorak bubnja stihova. Ovo je naznačeno tako da VERSE LED svijetli stalno jarko žuto, a CHORUS LED svijetli prigušeno crveno kada je odabrana prazna pjesma (SONG LED isključen). Iako se uzorak refrena generira automatski prema zadanim postavkama, uzorak mosta nije i mora se ili učiti zasebno, nakon što se nauči stih/refren, ili se mora omogućiti da se uči zajedno sa stihom i refrenom.

Za automatsko generiranje uzorka bubnja mosta prilikom učenja dijelova stiha i refrena:

1. Odaberite praznu pjesmu.

2. Pritisnite tipku BRIDGE. Tipka bi sada trebala svijetliti.

3. Pritisnite tipku VERSE za ponovno odabir dijela stiha za podučavanje. Gumb BRIDGE sada će svijetliti tamno zeleno, što znači da će se automatski naučiti dio kada se stih nauči.

4. Naučite uzorak stihova bubnja. Kada bude gotovo, stvorit će se kompletna pjesma sa stihom, refrenom i mostom.

SAVJET: Automatski generirani uzorak bubnja za most odražavat će uzorak bubnja za stihove. Pokušajte promijeniti element desnog bubnja pomoću enkodera HATS/RIDES da biste ga razlikovali od stiha. Na primjer, promijenite s hi-hata na ride činelu i promijenite tajming sub-beata. Imajte na umu da se postavke također mogu unaprijed odabrati prije učenja uzoraka bubnja.

SAVJET: Automatski generirani refren i uzorci bubnja za most mogu se obrisati ako odlučite stvoriti prilagođene uzorke za te dijelove nakon podučavanja.

Prethodni odabir postavki vremena i osjećaja

U većini slučajeva, SDRUM obavlja odličan posao automatskog određivanja vremena i osjećaja prilikom učenja novog uzorka bubnja. Međutim, ako podučavate SDRUM uzorku bubnja i ne dobivate očekivane rezultate, možda ćete morati poništiti automatsko otkrivanje SDRUM-a i odabrati određeno vrijeme i/ili postavku osjećaja prije nego što ga naučite novom uzorku.

Za prethodni odabir vremena/osjećaja prije učenja novog uzorka bubnja:

1. Odaberite prazan dio pjesme pomoću gumba VERSE, CHORUS ili BRIDGE. LED LEARN bi trebao treperiti, pokazujući da je dio prazan.

2. Okrenite gumb GROOVE/KIT za odabir željenog takta (3/4 ili 4/4) i/ili osjećaj (ST (ravno) ili SW (swing)), zatim pritisnite enkoder GROOVE/KIT.

3. Unaprijed odabrani LED indikator vremena i/ili osjećaja sada će treperiti, pokazujući da će poništiti automatski otkriveno vrijeme ili osjećaj.

NAPOMENA: Unaprijed odabrane postavke su globalne, što znači da će se, nakon što su postavke unaprijed odabrane, koristiti za učenje svih dijelova unutar pjesme.

SAVJET: Za ponovno uključivanje automatskog otkrivanja jednostavno odaberite postavku takta ili osjećaja koja treperi, zatim pritisnite koder GROOVE/KIT.

Učenje cijele pjesme odjednom

Korištenjem naprednih značajki SDRUM-a opisanih u ovom odjeljku priručnika, može se stvoriti cijela pjesma učenjem samo dijela stiha. Jednostavno unaprijed odaberite željeno vrijeme i postavke osjećaja s koderom GROOVE/KIT, zatim pritisnite tipku BRIDGE kako biste omogućili učenje dijela mosta uz stih i refren. Možete čak i unaprijed odabrati ALT opcije i postavke HATS/RIDES za svaki dio. Naoružajte SDRUM za učenje, a zatim naučite uzorak stihova bubnja. To je to! Sada je dostupna cijela pjesma za sviranje i eksperimentiranje.

Podučavanje posebnih uzoraka bubnja

Podučavanje teškog uzorka

Ako ne postizete željene rezultate kada podučavate uzorak bubnja, pokušajte uključiti metronom i postaviti tempo na onaj koji želite. Također, učenje 2 takta općenito će dati točnije rezultate nego učenje jednog takta. Također, pokušajte unaprijed odabrati osjećaj (ravno ili zamah) i/ili vrijeme (3/4 ili 4/4). Još jedan trik je da prvo usporite tempo, a zatim naučite uzorak bubnja pri sporijem BPM-u. Nakon što ste naučili uzorak bubnja, ubrzajte tempo na željeni BPM.

Učenje uzorka bez udarca ili zamke u taktu 1

Neki obrasci bubnja, ponajviše mnogi reggae stilovi, nemaju udarac ili zamku u prvom taktu. Za podučavanje ove vrste uzorka najprije omogućite metronom. Sada aktivirajte SDRUM za početak učenja pritiskom na NOŽNI PREKIDAČ, ali umjesto da proces učenja započnete struganjem gitare ili pritiskom na bubanj, ponovno pritisnite NOŽNI PREKIDAČ. LEARN LED će svijetliti crveno, što znači da SDRUM uči. Nastavite s učenjem ostatka uzorka, ponovnim pritiskom na NOŽNI PREKIDAČ na taktu 1 da zaustavite proces učenja. Uzorak će se sada svirati i neće imati udarac ili zamku na prvom taktu.

Učenje uzorka bez udarca ili zamke

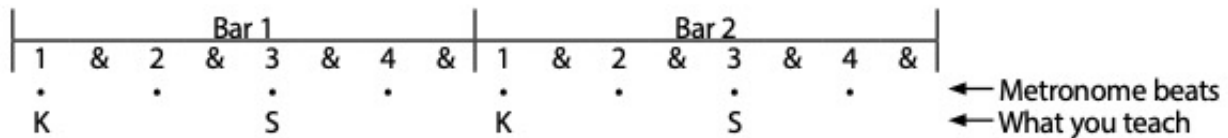
Postoje slučajevi u kojima ćete možda htjeti stvoriti uzorak bez udarca ili zamke—na primjer, možda želite samo hi-hat četvrtine, shaker ili tamburinu. Za izradu ove vrste uzorka najprije omogućite metronom. Sada aktivirajte SDRUM za početak učenja pritiskom na NOŽNI PREKIDAČ, ali umjesto da proces učenja započnete struganjem gitare ili pritiskom na bubanj, ponovno pritisnite NOŽNI PREKIDAČ. LEARN LED će svijetliti crveno, što znači da SDRUM uči. Odbrojite jednu ili dvije crte, zatim ponovno pritisnite NOŽNU PREKIDAČU. Sve dok je učen jedan ili više punih taktova, SDRUM će svirati uzorak koji sadrži samo element desnog bubnja. Pokušajte eksperimentirati s različitim opcijama HATS/RIDES kako biste dodatno prilagodili uzorak za svoju pjesmu.

Učenje uzorka s udarcem i zamkom u istom ritmu

Ne postoji način korištenja gitare za učenje SDRUM uzorka s udarcem i zamkom u istom ritmu. Međutim, to se lako može postići korištenjem KICK i SNARE jastučića. Kada se pritisnu zajedno, i udarac i zamka će se naučiti u uzorku.

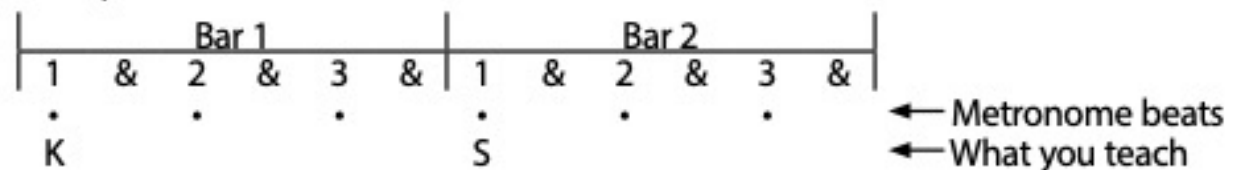
Podučavanje obrasca miješanja na poluvremenu

Još jedan uobičajeni obrazac je miješanje na poluvremenu. Najbolji način za podučavanje ovog uzorka je prvo unaprijed odabrati 4/4 takt i osjećaj zamaha, a zatim omogućiti metronom. Zatim naučite uzorak udarca/zamke i preskočite jedan udarac između svakog udarca i zamke. Igrajte se s različitim obrascima udarca/zamke kako biste dobili željeni zvuk. Sve dok se osnovni kick/snare uzorak temelji na svakom drugom ritmu metronoma, trebali biste moći dobiti shuffle ritam koji funkcionira.



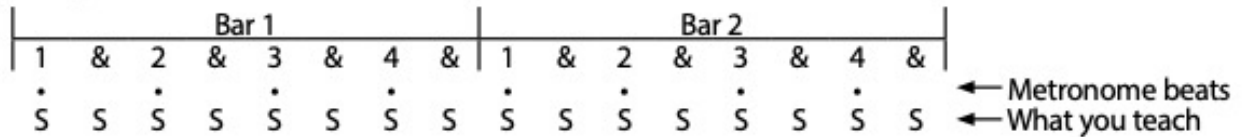
Podučavanje obrasca balade 6/8

Mnoge pjesme imaju takt od 6/8, gdje je udar na ritmu 1, a snare na ritmu 4. Da biste dobili ovu vrstu ritma sa SDRUM-om, uključite metronom i postavite tempo na željeni BPM. Unaprijed odaberite 3/4 takt kako biste bili sigurni da je ritam ispravno interpretiran. Zatim naučite SDRUM uzorak od 2 takta u 3/4 s udarcem na 1. taktu prvog takta i zamkom na 1. taktu drugog takta. To će u biti osigurati uzorak 6/8. Odaberite hi-hat uzorak koji najbolje pristaje pjesmi. Također, mijenjajte postavke zamaha i ravnih postavki da biste postavili željeni osjećaj za pjesmu.



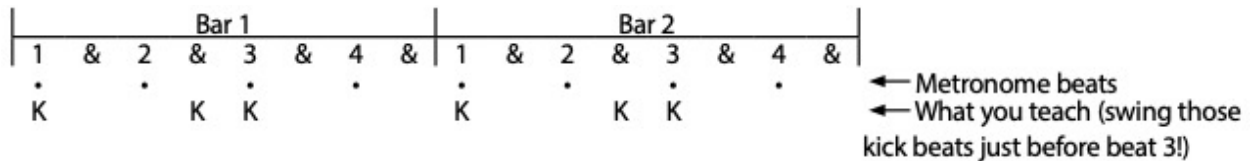
Podučavanje klasičnog uzorka ritma vlaka

Train beat je klasičan kick/snare uzorak koji se posebno koristi u country, folk i bluegrass glazbi. Budući da bi bilo gotovo nemoguće naučiti ovaj ikonski ritam koristeći gitaru ili ugrađene podloge, poseban način detekcije uključen je u SDRUM. Da biste dobili ritam niza, izbrojite četiri takta za svaki takt, zatim zagrebite zamku (ili upotrijebite podlogu za zamku) da naučite zamku na svakom osmom otkucaju note. Na primjer, isprobajte uzorak od 2 takta sa 16 uzastopnih ravnomjerno raspoređenih udaraca zamke na 1, 2, 3 i 4 taktu za svaki takt. Također, pokušajte omogućiti metronom i smanjiti tempo da vidite hoće li to pomoći—tempo se može ponovno povisiti nakon što se obrazac nauči. Ako podučavate ovaj poseban obrazac, dobit ćete ritam vlaka s udarcima i zamkama.



Podučavanje tipičnog vrtložnog jazz uzorka kistom

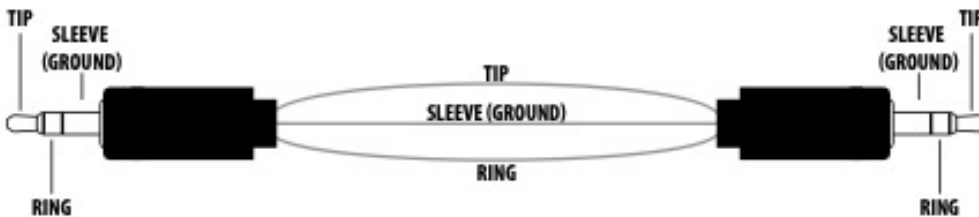
Kada je odabran BRUSH kit, opcija HATS/RIDES varijacija #2 daje vrtložni zvuk četke, kao i pedaliranje hi-hatova. Kada podučavate tipični vrtložni uzorak kistom, udarce zamke ne bi trebalo svirati jer će hi-hat pedale djelovati umjesto zamke. Za podučavanje ove vrste uzorka, unaprijed odaberite komplet ČETKA i opciju HATS/RIDES varijacija #2 (pritisnite HATS/RIDES koder više puta dok LED ne zasvijetli zeleno, ako već nije). Također može pomoći unaprijed odabrati 4/4 takt i opcije SW (swing) i usporiti tempo. Sada biste trebali čuti vrtlog kista, s pedalama na 2 i 4 otkucaja.



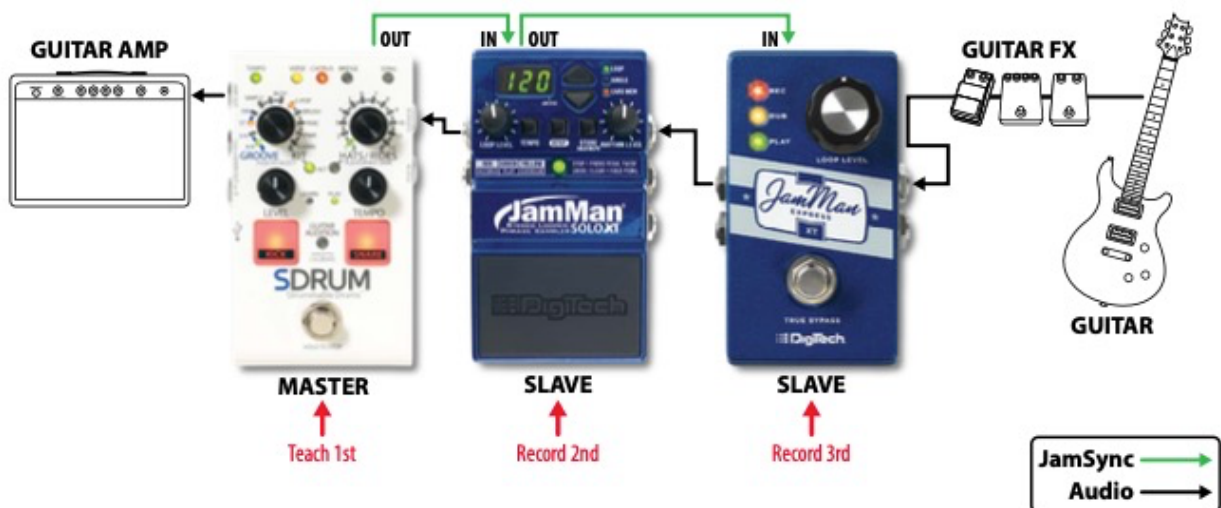
Korištenje JamSync-a

Uspostavljanje JamSync veza

SDRUM-ov JAMSYNC OUT priključak može se spojiti na DigiTech JamSync-kompatibilan JamMan looper pomoću dodatnog 1/8" mini stereo (TRS) kabela (pogledajte dijagram kabela dolje). Ovo omogućuje SDRUM-u da djeluje kao JamSync master i kontrolira funkcije snimanja petlje, reprodukcije i zaustavljanja podređenog loopera. Više petlji kompatibilnih s JamSync-om može se spojiti na SDRUM za sinkroniziranu kontrolu.



Donji dijagram prikazuje JamSync aplikaciju koja koristi SDRUM, JamMan Express XT i JamMan Solo XT kaskadno povezane u nizu.



NAPOMENA: Kada kaskadirate zvuk kroz više JamMan petlji u seriji i koristite JamSync (kao što je prikazano na gornjem dijagramu), SDRUM (master) bi u većini slučajeva trebao biti posljednji u lancu. Tada ćete prvo htjeti naučiti SDRUM, zatim snimati na pretposljednji uređaj, itd., radeći unatrag kroz lanac signala. Izvođenje ovih radnji osigurat će vam snimanje samo onoga što namjeravate tijekom svakog prolaza.

Možete obrnuti ovaj redoslijed ako želite, ali kada snimate na prvom podređenom uređaju, snimat ćete mješavinu svoje gitare uživo i onoga što master svira, i tako dalje. Kada koristite priključke AMP OUT i MIXER OUT, možete postaviti SDRUM prije ili poslije loopera i efekata, ovisno o tome što vam odgovara, budući da bubnjevi ne izlaze iz priključka AMP OUT.

Za povezivanje JamSync uređaja:

1. Spojite JAMSYNC OUT priključak SDRUM-a na JAMSYNC IN priključak prvog pomoćnog uređaja. Ovisno o korištenom JamMan looperu, LED diode REC i PLAY na podređenom uređaju mogu kratko zatreperiti ili se zaslon može promijeniti kako bi se pokazalo da je jedinica u podređenom načinu rada.
2. Lančano povežite sve preostale JamSync podređene uređaje na isti način.

Podučavanje SDRUM-a i snimanja petlji

Kada koristite JamMan looper kompatibilan s JamSync sa SDRUM-om, looper mora biti aktiviran za snimanje bilo prije nego što se pokrene reprodukcija u SDRUM-u ili tijekom reprodukcije i prije nego što SDRUM dosegne takt 1 (početak uzorka bubnja). U taktu 1 SDRUM će reći podređenom uređaju da započne snimanje, ali podređeni uređaj mora biti unaprijed aktiviran za snimanje.

Za korištenje SDRUM-a s JamMan petljama:

1. S odabranim praznim dijelom pritisnite NOŽNI PREKIDAČ na SDRUM-u i naučite ga uzorku bubnja grebanjem po gitari ili korištenjem KICK/SNARE jastučića.
2. Kada završite s učenjem SDRUM-a, jednom pritisnite NOŽNI PREKIDAČ kako biste postavili krajnju točku petlje. Uzorak bubnja će se automatski početi reproducirati u ponavljajućoj petlji, a PLAY LED će svijetliti zeleno.
3. Pritisnite NOŽNI PREKIDAČ na pomoćnom looperu da biste ga aktivirali za snimanje. Looper se može uključiti u bilo kojem trenutku dok SDRUM svira. REC LED lupera treptat će crveno da bi označilo da je uključen za snimanje. Snimanje će započeti kada SDRUM još jednom prođe početak uzorka bubnja (REC LED svijetlit će stalno crveno na pomoćnom uređaju kada snimanje započne). Nakon što je snimanje počelo, odsvirajte dio gitare. Snimljena petlja mora biti iste duljine kao petlja SDRUM-a ili njezina višekratnika.
4. Kada završite sa snimanjem na podređeni uređaj, jednom pritisnite NOŽNI PREKIDAČ podređenog uređaja za postavljanje završne točke petlje. Fraza će se automatski početi reproducirati zajedno s petljom SDRUM-a, a PLAY LED svijetlit će stalno zeleno na petlji.
5. Ponovite korake 3-4 za snimanje petlji za sve druge petlje povezane putem JamSync-a.
6. Držite NOŽNI PREKIDAČ na SDRUM-u za zaustavljanje reprodukcije petlje na svim uređajima.

NAPOMENA: SDRUM ima neke mogućnosti koje trenutno ne podržava nijedan JamSync slave uređaj:

- Variable Tempo – Ako je petlja snimljena na JamSync slave uređaju, a zatim se tempo na SDRUM-u naknadno promijeni, slave uređaj će izgubiti sinkronizaciju sa SDRUM-om. Preporuča se da se tempo unese za pjesmu na SDRUM prije snimanja na JamSync slave.
- Višestruki dijelovi – Prilikom mijenjanja dijelova na SDRUM-u, JamSync slave neće biti svjestan promjene. Dakle, ako je duljina petlje podređenog uređaja kompatibilna s novim dijelom (npr. cijeli je višekratnik duljine petlje novog SDRUM dijela), tada će uređaj ostati sinkroniziran; ali ako duljina petlje podređenog uređaja nije kompatibilna, izgubit će sinkronizaciju sa SDRUM-om.

NAPOMENA: Neki looperi kompatibilni s JamSync-om podržavaju "Sekvencijalnu Slave Recording Method" (snimanje petlje na jedan looper, zatim odmah na sljedeći, itd.). Imajte na umu da SDRUM ne podržava ovu funkciju.

Za reprodukciju SDRUM-a i pomoćnih uređaja:

1. Pritisnite NOŽNI PREKIDAČ na svim pomoćnim uređajima kako biste ih aktivirali za reprodukciju. Na svakom će treperiti zeleni PLAY LED.
2. Pritisnite NOŽNI PREKIDAČ na SDRUM-u za početak reprodukcije. Svaki slave će početi svirati sinkronizirano sa SDRUM-om i njegov LED svijetlit će stalno zeleno.

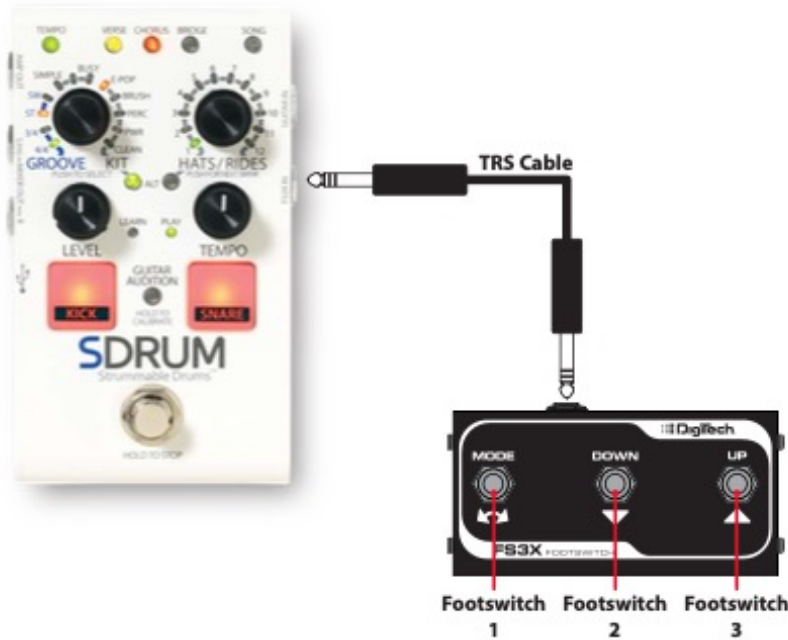
3. Držite NOŽNU PREKIDAČU na SDRUM-u za zaustavljanje reprodukcije petlje na svim uređajima.

Korištenje nožnog prekidača FS3X

Opcijski DigiTech FS3X nožni prekidač može se spojiti na FS3X IN priključak za dodatnu kontrolu SDRUM-a bez upotrebe ruku.

Prilikom povezivanja FS3X mora se koristiti TRS (vrh-prsten-čahura) kabel od 1/4".

Kada koristite FS3X za kontrolu, postoje tri načina rada za odabir: Live, Table Top i Direct Part. Ovim modovima pristupa se držanjem jedne od FS3X nožnih sklopki prilikom spajanja na SDRUM. Donja tablica opisuje kako ući u svaki FS3X način rada i funkcije koje svaki kontrolira.



FS3X Mode	Hold While Connecting	FS3X Control		
		Footswitch 1	Footswitch 2	Footswitch 3
Live (Default)	FS3X Footswitch 1	Odabir varijante HATS/RIDES: Pritisnite za odabir sljedeće varijacije HATS/RIDES (držite za prethodnu).	Odabir vremena pod-ritma Hats/Rides: Pritisnite za odabir sljedećeg vremena pod-ritma HATS/RIDES (držite za prethodni).	Svirajte crash činelu: Pritisnite za sviranje crash činele na zahtjev.

Table Top	FS3X Footswitch 2	SDRUM funkcije: Ista funkcija kao SDRUM nožni prekidač (pritisnite za reprodukciju i promjenu dijelova, pritisnite i držite za zaustavljanje i brisanje).	<p>Dodavanje ispune: Tijekom reprodukcije pritisnite za ispunu.</p> <p>Privremeno isključivanje zvuka: Pritisnite i držite za privremeno isključivanje zvuka bubnjeva. Nakon što se NOŽNA PREKIDAČA otpusti, završat će dopuna i bubnjevi će svirati normalno na početku sljedećeg takta.</p> <p>Uključivanje/isključivanje tempa i metronoma: dok je reprodukcija zaustavljena, više puta dodirnite za uključivanje tempa (ako je odabrani dio prazan, metronom će se uključiti). Pritisnite i držite za uključivanje/isključivanje metronoma (odabrani dio mora biti prazan).</p>	Svirajte crash činelu: Pritisnite za sviranje crash činele na zahtjev.
Direct Part	FS3X Footswitch 3	<p>Select Verse/Play Fill: Pritisnite za prebacivanje na stih. Ako je stih već odabran i reproducira se, pritisnite za reprodukciju do kraja.</p> <p>Privremeno isključivanje zvuka: Tijekom reprodukcije s odabranim dijelom stiha, pritisnite i držite za privremeno isključivanje zvuka bubnjeva. Nakon što se NOŽNA PREKIDAČA otpusti, završat će dopuna i bubnjevi će svirati normalno na početku sljedećeg takta.</p> <p>Uključivanje/isključivanje tempa i metronoma: dok je reprodukcija zaustavljena, više puta dodirnite za odabir stiha i dodirnite tempo (ako je dio stiha prazan, metronom će se uključiti). Pritisnite i držite za uključivanje/isključivanje metronoma (dio stihova mora biti prazan).</p>	<p>Odaberite Chorus/Play Fill: Pritisnite za prebacivanje na refren. Ako je refren već odabran i svira, pritisnite za reprodukciju do kraja.</p> <p>Privremeno isključivanje zvuka: Tijekom reprodukcije s odabranim dijelom zбора, pritisnite i držite za privremeno isključivanje zvuka bubnjeva. Nakon što se NOŽNA PREKIDAČA otpusti, završat će dopuna i bubnjevi će svirati normalno na početku sljedećeg takta.</p> <p>Uključivanje/isključivanje tempa i metronoma: dok je reprodukcija zaustavljena, više puta dodirnite za odabir refrena i dodirnite tempo (ako je dio refrena prazan, metronom će se uključiti). Pritisnite i držite za uključivanje/isključivanje metronoma (dio zбора mora biti prazan).</p>	<p>Odaberite Bridge/Play Fill: Pritisnite za prebacivanje na bridge. Ako je most već odabran i svira, pritisnite za reprodukciju do kraja.</p> <p>Privremeno isključivanje zvuka: Tijekom reprodukcije s odabranim dijelom mosta, pritisnite i držite za privremeno isključivanje zvuka bubnjeva. Nakon što se NOŽNA PREKIDAČA otpusti, završat će dopuna i bubnjevi će svirati normalno na početku sljedećeg takta.</p> <p>Uključivanje/isključivanje tempa i metronoma: dok je reprodukcija zaustavljena, više puta dodirnite za odabir mosta i dodirnite tempo (ako je dio mosta prazan, metronom će se uključiti). Pritisnite i držite za uključivanje/isključivanje metronoma (dio mosta mora biti prazan).</p>

Za promjenu načina rada FS3X:

1. Dok je SDRUM uključen i potpuno pokrenut, isključite FS3X iz SDRUM-a ako je trenutno uključen.
2. Pritisnite i držite FS3X NOŽNI PREKIDAČ koji odgovara željenom načinu rada (pogledajte prethodnu tablicu).
3. Dok držite NOŽNI PREKIDAČ, uključite FS3X u FS3X IN utičnicu. Držite NOŽNI PREKIDAČ ~2 sekunde nakon uključivanja FS3X prije nego što ga pustite.
4. SDRUM će sada koristiti novi FS3X način rada.

Vraćanje na tvorničke postavke

Vraćanje na tvorničke postavke vratit će SDRUM na izvorne tvorničke postavke:

- Svih 36 pjesama bit će izbrisano.
- Profil kalibracije gitare bit će izbrisan.
- Značajka odbrojavanja bit će onemogućena.
- CLEAN će biti odabran kao zadani set bubnjeva.

Za vraćanje na tvorničke postavke:

UPOZORENJE: Izvođenjem vraćanja na tvorničke postavke nepovratno će se izbrisati svih 36 pjesama. Jednom provedeni postupak je nepovratan.

1. Odsvojite adapter napajanja iz SDRUM-a.
2. Pritisnite i držite KICK pad, SNARE pad i ALT (GROOVE/KIT) tipku, a zatim uključite adapter za napajanje.
3. Pričekajte da LED diode počnu kružiti oko koderu HATS/RIDES, zatim otpustite gumb.
4. Kada LED diode koje okružuju HATS/RIDES koder počnu treperiti žuto, pritisnite HATS/RIDES koder i pričekajte da se završi vraćanje na tvorničke postavke. LED diode HATS/RIDES će svijetliti crveno, zatim žuto, zatim zeleno tijekom resetiranja, a nakon završetka, SDRUM će se vratiti u normalan rad.

NAPOMENA: Ako se koder HATS/RIDES ne pritisne, radnja će isteći i vraćanje na tvorničke postavke bit će poništeno. Pritiskom na bilo koju tipku osim koderu HATS/RIDES također ćete poništiti vraćanje na tvorničke postavke.

Specifications

Interface

Controls: Groove/Kit, Hats/Rides, Level, Tempo

Backlit Buttons: Tempo, Verse, Chorus, Bridge, Song, Alt (Kit), Alt (Hats/Rides), Guitar Audition

Pads: Kick, Snare

Footswitches: Main Footswitch

LEDs: Learn, Play

Jacks: Guitar In, FS3X In, Amp Out, Mixer Out L(m), Mixer Out R, JamSync Out

Other: Mini USB port

Inputs

Guitar Input: Type: Unbalanced, 1/4" TS

Impedance: 1 MΩ

Max Input: +8 dBu

FS3X Input: Type: 1/4" TRS (compatible with DigiTech FS3X)

Outputs

Amp Output: Type: Unbalanced, 1/4" TS / Impedance: 1 kΩ / Frequency Response: 20 Hz–20 kHz

Mixer L/R Outputs: Type: Impedance balanced, 1/4" TRS / Impedance: 1 kΩ / Max Output: +19 dBu / Frequency Response: 20 Hz–20 kHz

JamSync Outputs: Type: 1/8" TRS

Performance

Bit Depth: 24-bit

Sample Rate: 44.1 kHz

Signal-To-Noise Ratio: ≥ 108 dB, A-weighted

THD + Noise: 0.004% @ 1 kHz

Storage

Maximum Bars: 4 bars per song part

Maximum Parts: 3 per song

Maximum Songs: 36

USB

Type: Mini-B, USB 2.0

Physical

Dimensions: 5.25" (L) x 3" (W) x 2.45" (H) / 133.4 mm (L) x 76.2 mm (W) x 62.2 mm (H)

Unit Weight: 1.14 lb / 0.52 kg

Shipping Weight: 1.92 lb / 0.87 kg

Power

Power Requirements: 9 VDC external power adapter

Power Consumption: <5 W

Current Draw: 500 mA

Power Adapter Model: PS0913DC-04 (US, JA, EU, AU, UK)

Power Adapter Polarity: 

Power Adapter Output: 9 VDC 1.3 A

SDRUM Owner's Manual

PN: P01300347

© 2023 CORTEK Corp. All rights reserved.

DigiTech is a registered trademark of CORTEK Corp.

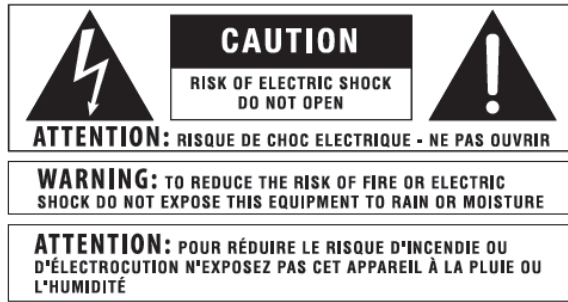
Some SDRUM drum samples licensed from RealiTone™

<http://realitone.com>

Other SDRUM drum samples licensed from Digital Sound Factory®

<https://www.digitalsoundfactory.com>

UPUTE ZA SUKLADNOST I SIGURNOST



Gore prikazani simboli su međunarodno prihvaćeni simboli koji upozoravaju na potencijalne opasnosti s električnim proizvodima. Bljesak munje s vrhom strelice u jednakostraničnom trokutu znači da su unutar jedinice prisutni opasni naponi. Uskličnik u jednakostraničnom trokutu označava da je potrebno da korisnik pogleda priručnik za upotrebu.

Ovi simboli upozoravaju da unutar jedinice nema dijelova koje korisnik može servisirati. Nemojte otvarati jedinicu. Ne pokušavajte sami servisirati jedinicu. Sve servise prepustite kvalificiranom osoblju. Otvaranje kućišta iz bilo kojeg razloga poništiti će jamstvo proizvođača. Ne smočite jedinicu. Ako se tekućina prolije po jedinici, odmah je isključite i odnesite prodavaču na servis. Isključite uređaj tijekom oluja kako biste spriječili oštećenje.

Sljedeće je indikativno za korištenje na niskim nadmorskim visinama; nemojte koristiti ovaj proizvod iznad 2000 m.



IZJAVA O SUKLADNOSTI

Naziv proizvođača: DigiTech

Adresa proizvođača: 59 Hwagok-ro 61gil Gangseo-gu, Seul 07590 Republika Koreja

Izjavljuje da proizvod:

Naziv proizvoda: SDrum

Napomena: Naziv proizvoda može imati nastavak kombinacije slova EU, M ili V.

Opcija proizvoda: sve

U skladu sa sljedećim specifikacijama proizvoda:

EMC: EN 55032:2015+A11:2020, EN 55035:2017+A11:2020, FCC dio 15

Dodatne informacije:

Proizvod je ovime u skladu sa zahtjevima:

EMC Direktiva 2014/30/EU, RoHS Direktiva 2011/65/EU, WEEE Direktiva 2012/19/EU, EU Uredba 278/2009

Kontakt: CORTEK Corp. 59 Hwagok-ro 61gil Gangseo-gu, Seul 07590, Republika Koreja / support@digitech.com

UPOZORENJE ZA VAŠU ZAŠTITU PROČITAJTE SLJEDEĆE:

PROČITAJTE OVE UPUTE.

ČUVAJTE OVE UPUTE.

POŠTARITE SVA UPOZORENJA.

SLIJEDITE SVE UPUTE.

NE KORISTITE OVAJ APARAT BLIZU VODE.

ČISTITE SAMO SUHOM KRPOM.

SAMO ZA UNUTARNJU UPOTREBU.

NEMOJTE BLOKIRATI NI JEDAN OD VENTILACIONIH OTVORA. UGRADITE U SKLADU S UPUTAMA PROIZVOĐAČA.

NE INSTALIRAJTE BLIZU BILO KAKVIH IZVORA TOPLINE KAO ŠTO SU RADIJATORI, REGISTRITOPLINE, ŠTEDNJI ILI DRUGI UREĐAJI (UKLJUČUJUĆI POJAČALA) KOJI PROIZVODE TOPLINU.

KORISTITE SAMO PRIVATKE/DODATNE OPREME KOJE JE NAVEDIO PROIZVOĐAČ.

ISKLJUČITE OVAJ UREĐAJ TIJEKOM OLUJA S GROMOVIMA ILI KADA SE NE KORISTI DUGO VREMENA.

Nemojte zanemariti sigurnosnu svrhu polariziranog ili uzemljenog utikača. Polarizirani utikač ima dvije oštrice od kojih je jedna šira od druge. Utikač s uzemljenjem ima dvije oštrice i treći kontakt za uzemljenje. Široka oštrica ili treći zubac služe za vašu sigurnost. Ako isporučeni utikač ne odgovara vašoj utičnici, obratite se električaru za zamjenu zastarjele utičnice.

Zaštite kabel za napajanje od gaženja ili priklještenja, osobito na utikačima, utičnicama i na mjestu gdje izlaze iz uređaja.

Koristite samo s postoljem, nosačem stativa ili stolom koje je odredio proizvođač ili koji se prodaju uz uređaj. Kada koristite kolica, budite oprezni kada pomičete kombinaciju kolica/uređaja kako biste izbjegli ozljede od prevrtanja.



Sve servise prepustite kvalificiranom servisnom osoblju. Servisiranje je potrebno kada je uređaj oštećen na bilo koji način, kao što je oštećen kabel za napajanje ili utikač, prolivena je tekućina ili su neki predmeti upali u uređaj, uređaj je bio izložen kiši ili vlazi, ne radi normalno, ili je odbačeno.

PREKIDAČ ZA UKLJUČIVANJE/ISKLJUČIVANJE NAPAJANJA: Prekidač za napajanje koji se koristi u ovom dijelu opreme NE prekida vezu s električnom mrežom.

ISKLJUČITE MREŽU: Utikač mora biti spreman za rad. Za montažu u stalak ili instalaciju gdje utikač nije dostupan, mrežni prekidač sa svim polovima s razmakom kontakata od najmanje 3 mm u svakom polu mora biti ugrađen u električnu instalaciju stala ili zgrade.

Ako je spojen na napajanje od 240 V, za ovo napajanje mora se koristiti odgovarajući kabel za napajanje s certifikatom CSA/UL.

UPOZORENJE ZA MREŽNI UTIKAČ ZA UK

Oblikovani mrežni utikač koji je odrezan s kabela nije siguran. Bacite mrežni utikač na prikladno odlagalište.

NIKADA NI U KOJIM OKOLNOSTIMA NE SMIJETE UMETATI OŠTEĆENI ILI PRESJEČENI MREŽNI UTIKAČ U UTIČNICU OD 13 Ampera.

Ne koristite mrežni utikač bez poklopca osigurača. Zamjenske poklopce osigurača možete nabaviti kod vašeg lokalnog prodavača. Zamjenski osigurači su od 13 ampera i MORAJU biti odobreni od ASTA prema BS1362.

SIGURNOSNE UPUTE

OBAVIJEST ZA KUPCE AKO JE VAŠA JEDINICA OPREMLJENA KABELOM ZA NAPAJANJE.

UPOZORENJE: OVAJ UREĐAJ TREBA BITI SPOJEN NA MREŽNU UTIČNICU SA ZAŠTITNIM UZEMLJENJEM.

JEZGRE U GLAVNOM VODU SU BOJENE U SKLADU SA SLJEDEĆIM KODOM:

ZELENA I ŽUTA – ZEMLJA / PLAVA – NEUTRALNA / SMEĐA - UŽIVO

BUDUĆI DA BOJE ŽILA U GLAVNOM KABELU OVOG APARATA MOŽDA NE ODGOVARAJU S OZNAKAMA U BOJI KOJE IDENTIFICIRAJU PRIKLJUČKE U VAŠEM UTIKAČU, POSTUPITE NA SLJEDEĆI NAČIN:

! JEZGRA KOJA JE OBOJENA ZELENO I ŽUTO MORA BITI SPOJENA NA STEZALJKU U UTIKAČU OZNAČEN SLOVOM E, ILI SA SIMBOLOM UZEMLJENJA, ILI ZELENO OBOJEN, ILI ZELENO I ŽUTO.

! JEZGRA KOJA JE OBOJENA PLAVO MORA BITI SPOJENA NA TERMINAL OZNAČEN S N ILI OBOJEN U CRNU BOJU.

! JEZGRA KOJA JE OBOJENA SMEĐOM MORA BITI SPOJENA NA PRIKLJUČAK OZNAČEN L ILI OBOJEN CRVENO.

OVA OPREMA MOŽE ZAHTJEVATI UPOTREBU DRUGOG Mrežnog kabela, PRIKLJUČKA ILI OBA, OVISNO O DOSTUPNOM IZVORU NAPAJANJA PRILIKOM INSTALACIJE. AKO TREBA PROMIJENITI PRIKLJUČAK, SERVIS OBRATITE KVALIFICIRANOM SERVISNOM OSOBLU KOJE SE TREBA POGLEDATI NA DOLJE TABLICU. ZELENA/ŽUTA ŽICA ĆE BITI SPOJENA IZRAVNO NA ŠASIJU JEDINICE.

CONDUCTOR		WIRE COLOR	
		Normal	Alt
L	LIVE	BROWN	BLACK
N	NEUTRAL	BLUE	WHITE
E	EARTH GND	GREEN/YEL	GREEN

UPOZORENJE: AKO JE UZEMLJENO POŠTENO, ODREĐENI KVAROVI U JEDINICI ILI SUSTAVU NA KOJI JE POVEZAN MOGU REZULTIRATI PUNIM NAPONOM IZMEĐU ŠASIJE I UZEMLJENJA. TADA MOŽE DOSTUPITI TEŠKE OZLJEDE ILI SMRT AKO SE ŠASIJA I UZEMLJENJE DODIRU ISTOVREMENO.

ELEKTROMAGNETSKA KOMPATIBILNOST

Ovaj uređaj sukladan je s dijelom 15 FCC pravila i specifikacijama proizvođača navedenim u Izjavi o sukladnosti. Rad podliježe sljedeća dva uvjeta:

- ovaj uređaj ne smije uzrokovati štetne smetnje i
- ovaj uređaj mora prihvatiti sve primljene smetnje, uključujući smetnje koje mogu uzrokovati neželjeni rad.

Treba izbjegavati rad ove jedinice unutar jakih elektromagnetskih polja.

- koristite samo oklopljene spojne kabele.



Ako želite odložiti ovaj proizvod, nemojte ga miješati s uobičajenim kućnim otpadom. Za rabljene elektroničke proizvode postoji poseban sustav prikupljanja u skladu sa zakonima koji zahtijevaju odgovarajuće postupanje, uporabu i recikliranje.

Privatna kućanstva u 25 država članica EU-a, u Švicarskoj i Norveškoj mogu besplatno vratiti svoje rabljene elektroničke proizvode u određena mjesta za prikupljanje ili prodavaču (ako kupite sličan novi). Za zemlje koje nisu gore navedene, obratite se lokalnim vlastima za ispravan način zbrinjavanja. Na taj ćete način osigurati da vaš otpadni proizvod prođe potrebnu obradu, uporabu i recikliranje te tako spriječiti moguće negativne učinke na okoliš i ljudsko zdravlje.